KONAMI magazine

1998 VOL. 9

KONAMI



PS「サイレントヒル」
コナミの"最恐"ホラーアクションアドベンチャー発売決定！

PS「ビートマニア」
絶好調発売中でHEAT UP!!

PS SS「ときめきメモリアルドラマシリーズ vol.3 ～旅立ちの詩～」
ウソッ!? 遂に主役決定!!

PS N64「がんばれゴエモン～でろでろ道中 オバケてんこ盛り～」
「がんばれゴエモン～来るなら恋！ 綾繁一家の黒い影～」
御存知！ゴエモンワールド参上!!

PS「メタルギア ソリッド」
小島秀夫監督「メタルギア ソリッド」を語る。

幻想IIチーム監修情報満載！
今年最後の大型ストーリーRPG。

PS「幻想水滸伝II」

Free 無料

KONAMI

PlayStation

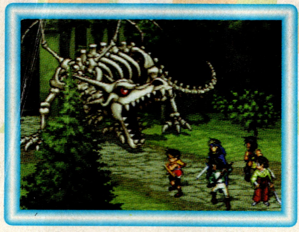
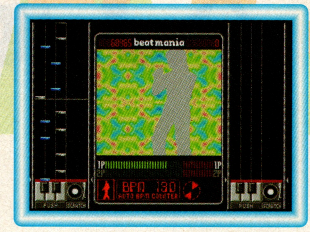


プレイステーション用ソフト「メルティランサー THE 3rd. PLANET」

1999年春、発売予定。

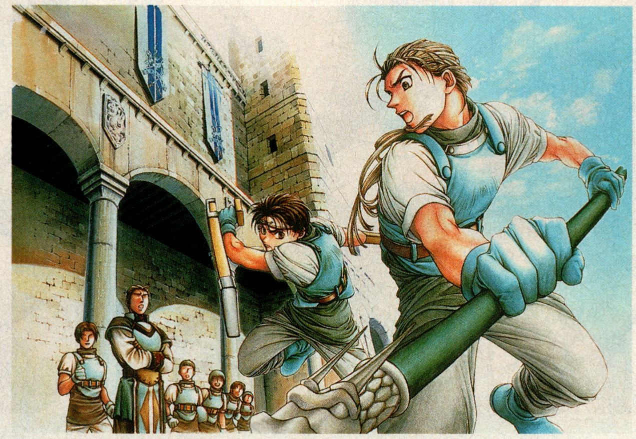
VOL.9

CONTENTS

※「N64= NINTENDO64」「PS= Sony Play Station」「SS= SEGASATURN」「GB= GAME BOY」「W95= Windows95」「AC= arcade」

幻想水滸伝II®
GENSOSUIKODEN II



幻想水滸伝Ⅱ

GENSOSUIKODENⅡ

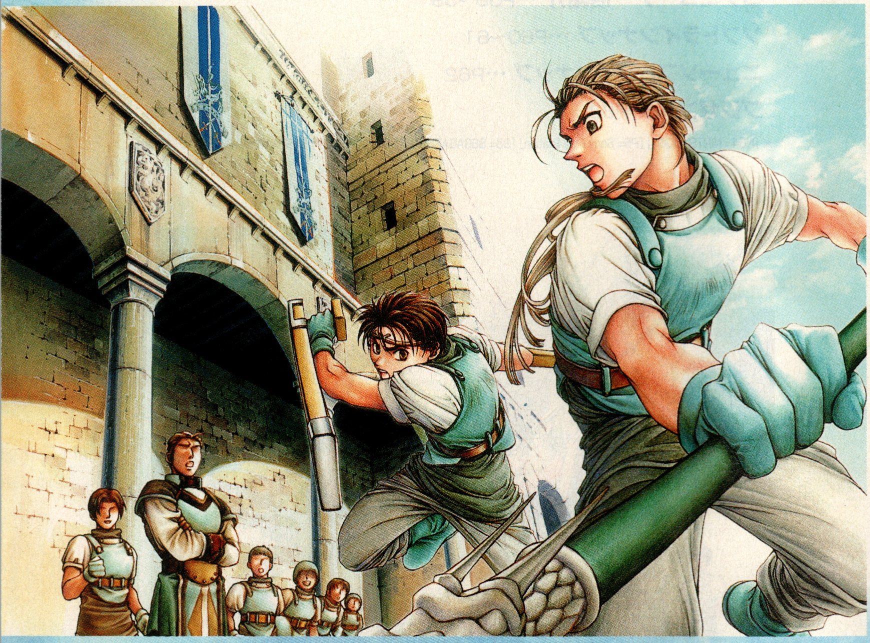
前作「幻想水滸伝」より３年。
コナミが贈るＲＰＧ大作「幻想水滸伝Ⅱ」
この冬、ついに登場。

主人公とその幼なじみのジョウイは都市同盟と国境を接するハイランド王国、少年兵部隊のキャンプにいた。長く続いた戦いも休戦協定という形で決着がつき、二人も明日からの休暇を故郷キャロですごせることを楽しみにしていた。

キャロには、主人公の義理の姉であるナナミも待っている。心はすでに故郷、キャロの街へとうつっていた。

しかし、その夜キャンプは正体不明の敵の襲撃をうける・・・

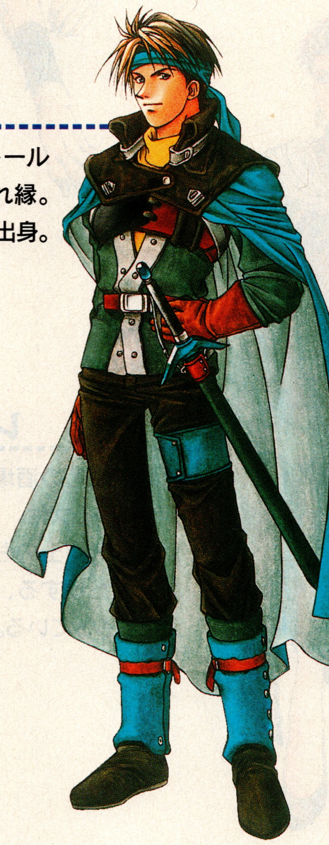




ジャンル：ロールプレイング
発　　売：1998年12月予定
価　　格：5,800円（税別）

「幻想水滸伝 II」の最大の魅力は登場する１０８人の個性的なキャラクターたち。
今回のコナマガでは、その１０８人のキャラクターの一部を紹介!!



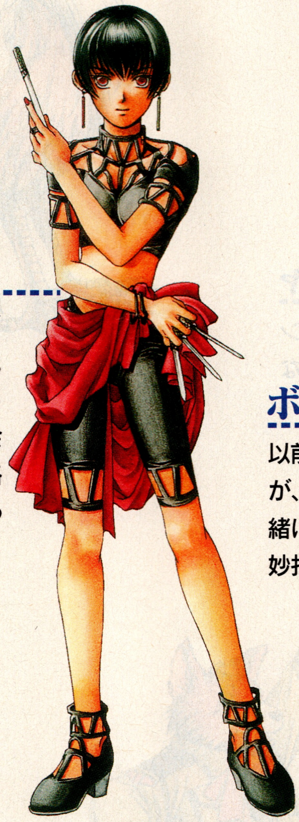


フリック

傭兵隊の副隊長。ビクトールとは３年前からのくされ縁。トラン共和国、戦士の村出身。

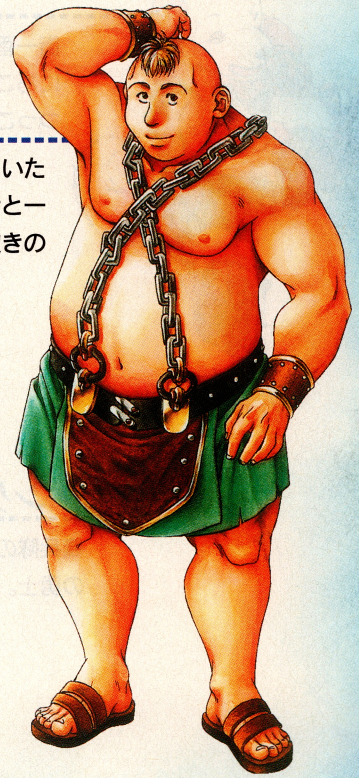
ビクトール

ミューズ市に雇われている傭兵の隊長。ノースウィンドウ村の出身。



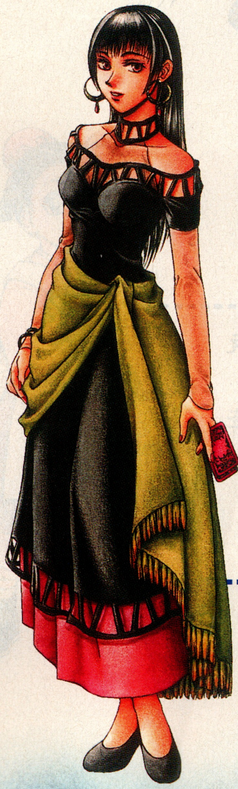
アイリ

旅芸人一座の少女。ナイフ投げの妙技を見せる。ハイランド王国へ向かう途中で主人公たちと出会う。さっぱりとした性格で細かいことにはこだわらない。



ボルガン

以前はサーカスの一団にいたが、今はアイリ、リィナと一緒に旅をしている。火吹きの妙技を見せる。



リィナ

アイリの姉でカードを得意としている。一本気な性格の妹とは違い、世間の裏も表も知り尽くしている優しさとしたたかさを持っている

シロ

キニスンと行動をともにしている狼犬。
小さいころより、キニスンと行動をともにしてきた。





キニスン

リューベの村近くの森に住む狩人。王国軍が戦いのために、森をあらすことに心を痛めている。
もの静かな好青年。



レオナ

傭兵隊の砦の酒場をとりしきっている女性。
傭兵隊員同士のもめごとをおさめたりする、面倒見の良さをもっている。



フェザー

グリフォン族の若い個体。傷つき倒れているところを発見されるが・・・・・・



ガボチャ

街一番の剣の使い手ゲンゲンにあこがれるコボルト。人なつっこい性格。



トウタ

ミューズ市に居をかまえる医師ホウアンの弟子。
傭兵隊に、ときおり薬をとどけている。



ゲンゲン

傭兵隊の一員で、コボルトの勇士。

ゲンゲン & ガボチャ 幻想水滸伝Ⅱ 新システムのお話

「お――、お――、ガボチャ!!おれたちの出番だぞ!!!」

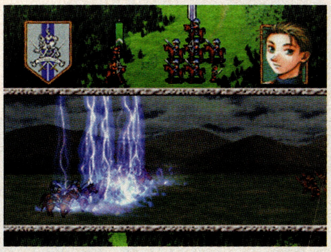
「はい、ゲンゲンさん。がんばりましょう。」

「もちろんだ、ガボチャ ゲンゲンはがんばる!コボルトの勇士だからな!!!!お―――!!お―――!!」

「ゲンゲンさん。これが、戦争イベントなんですね。前とずいぶん、変わったんですね。」







「そうだ!!今回は、戦争の途中にもいろいろイベントがおこるからな。このコマみたいのを動かして戦うんだ!!」



▲部隊を動かして攻撃



▲戦場でのイベント発生

「この部隊ってのは、何ができるんですか?ゲンゲンさん?」

「"攻撃"と"待機"と"紋章"だ。
"攻撃"は攻撃だ!!!
"待機"は待機だ!!!
"紋章"は、すごいことがおきるぞ!!!」

「すごいことって何ですか?」

「それはな、火がボーボー燃えたり、雷がおちたり、そういうすごいことだ!!!」

「ふぅ―――ん、でも、ちょっとムズかしそうですね。ガボチャでも勝てますか?」

「だいじょうぶだ、ゲンゲンがいるからな!!それに、"おまかせ"もあるからな!!!」

「"おまかせ"ですか?じゃあガボチャ、あとはゲンゲンさんに"おまかせ"。」

「お――、まかせておけ!!!!」



▲操作を"おまかせ"することもできる

「ゲンゲンさん、おなかすきましたね。」

「そうだな、ゲンゲンもちょっぴりおなかすいたぞ!!」

「ゲンゲンさん、走り回るから・・・」

「ゲンゲンはお料理も得意だ!!!コボルトの勇士は、お料理できるのも大事だからな!!!」

「ゲンゲンさんの得意料理は?」

「ゲンゲンはグルメだからな。たまごやきとか、目玉焼きとか、オムレツとかいりたまごとかが大好きだ!」

「今回の『幻想水滸伝Ⅱ』ではいろんなお料理が作れるんですよね。たまごやきも、ただのたまごやきだけじゃなくて、調味料しだいで、いろんなたまごやきに・・・・」

「おう!それに料理勝負もあるぞ!!」

「料理勝負????」



▲料理勝負

「そうだぁ!!!勝負には勝たなくちゃな!こうしちゃいられない!特訓だぁ!!!!!!!!!!!!!」

「あ、ゲンゲンさん。待って下さいよ――、料理勝負ってなんですかぁ????」



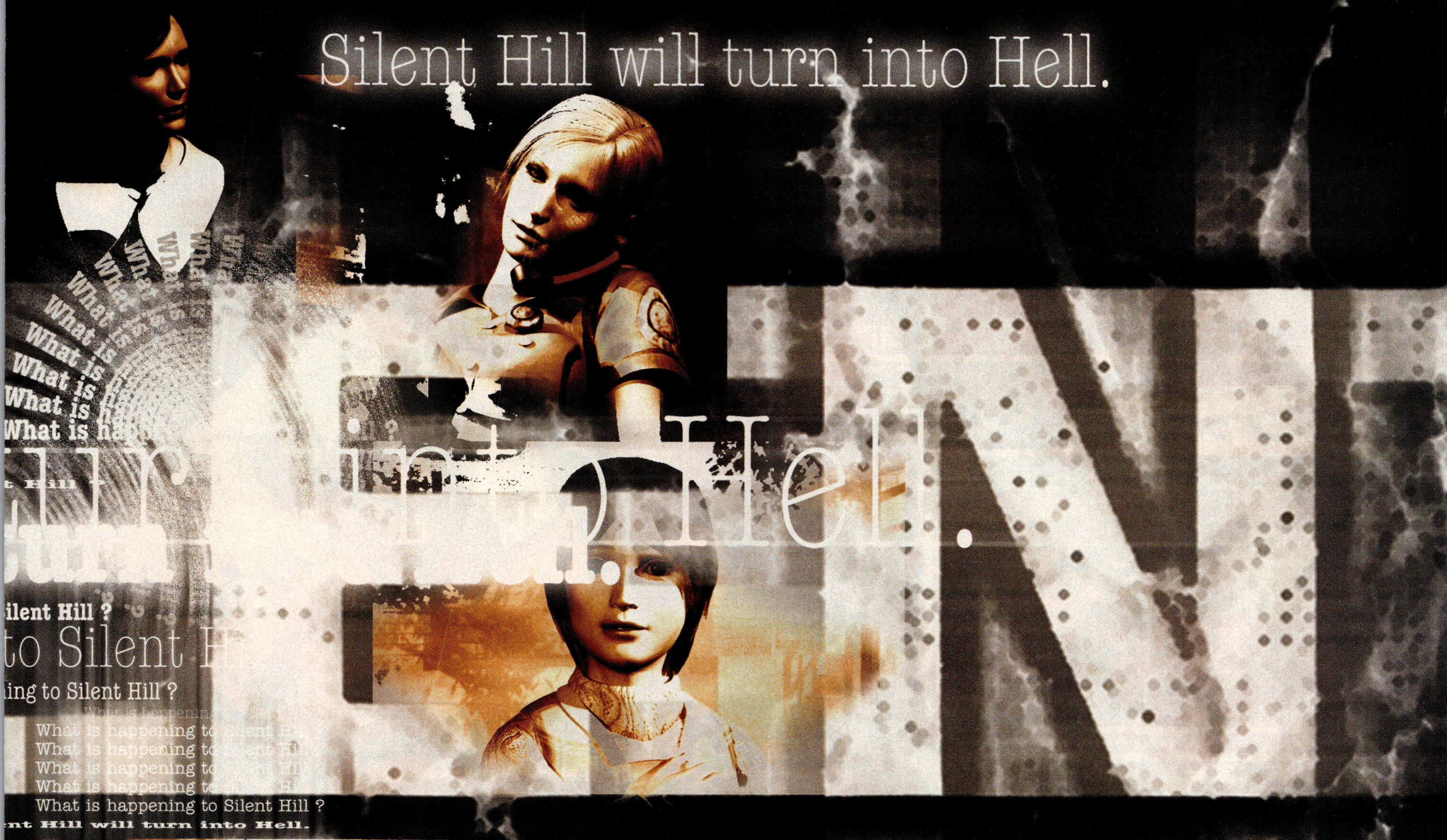
▲さて、何をつくろうか?

「幻想水滸伝Ⅱ」オフィシャルホームページ 大好評公開中!

KCE東京のホームページに新設された幻想水滸伝Ⅱのホームページはもうチェックしてくれましたか?ゲームの最新情報から開発員の近況まで、ファンにはうれしい情報が満載です!

http://www.konami.co.jp/kcet/vx065/


SILENT HILL™
Silent Hill will
What is happening to Silent Hill ?
Silent Hill will turn into Hell.
What is happening to
Silent Hill will turn into Hell.





娘とともに休暇先に出かけた主人公ハリー・メイソン。夜道に突然飛び出してきた人影に、過って事故を起こしてしまった彼…。崖下に転落した車の中で目覚めたとき、車内に娘の姿はなかった。目の前には霧に包まれ不気味に静まりかえった町がある。娘の身を案じたハリーは、彼女を探しに、霧に閉ざされた町、サイレントヒルへと足を踏み入れてゆく。それがすべての始まりだったのか、あるいはあらかじめ決められていたことなのか、彼には知る由もない…。

SILENT HILL™

ジャンル：ホラー・アドベンチャー
発　　売：来春予定
価　　格：未定
そ の 他：デュアルショック対応

このゲームには暴力シーンやグロテスクな表現が含まれています。

必殺の一撃!!
闇に渦巻く陰謀を、正義
怒れ！親友（とも）のために！

アレン



格闘スタイル：ムエタイ

椿（つばき） 紗夜（さや）



格闘スタイル：椿流強い道

アン グリフィス



格闘スタイル：アマレス

デビッド ヒューマン



格闘スタイル：プロレス



ハインツ シュトライト



格闘スタイル：我流（喧嘩）

月影（つきかげ） 氷真（ひょうま）



格闘スタイル：忍術+古流武術


の拳が今裁く！
武戯
TM
格闘スタイル：空手
さんぐんじ ゆうご
三軍司 雄吾
格闘スタイル：酔拳
ホォン ユゥリィ
鴻 玉梨
格闘スタイル：骨法+ジークンドー
ダグラス アンダーソン
ジャンル：対戦格闘アクション
発　　売：1998年11月19日予定
価　　格：予価5,800円（税別）
その他：デュアルショック対応
（振動のみ）
PlayStation
©1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
※画面は全て開発中のものです。

KCET



発売から4ヶ月 80万本突破！ 激売!! 大ヒット御礼 WE3

ワールドサッカー 実況ウイニングイレブン3 ワールドカップフランス'98



サッカーファンのみなさん、どうもありがとう！
次回作も頑張るので、期待しててください！

みんな、コナミコマンド試してみた？

開発チームリーダー
Sea Bass Takatsuka

ばんざ〜い!!

みなさま、こんにちは！
Sea Bass 高塚です。
今日は、ユーザー様からのおはがきについてお礼をのべたいと思います。
はげましのおたより。
おしかりのおたより。
たくさん来ますが、みなさんのご意見はたいへんありがたいです。
みなさんのお便りでゲームがどんどん変わってゆきます。

お便りどしどし送ってください。
まってます。

お便りはこちらへ！

〒101-0051 東京都千代田区神田神保町 3-25
(株) KCE東京 サッカー係
インターネット http ://www.konami.co.jp/kcet/

ジャンル：スポーツ/サッカー
発　売：好評発売中！
価　格：5,800円（税別）

ウイニングイレブン WEチームが行く！ フランス観戦珍紀行



全世界50億人サッカーファンのみなさん、こんにちは。

ウィニングイレブン3の開発終了後、我々は憧れのエールフランス機でパリのシャルルドゴール空港へと降り立ち、世界中のフットボールファンが待ち望んだ、あのワールドカップ98を見に行くことになりました。

時差ボケも醒めやらぬまま、我々は市内観光と洒落こんでみました。

セーヌ河の緩やかなる流れの上に佇み、遥か遠くエッフェル塔を眺めてみました。

凱旋門を臨むシャンゼリゼー大通りには、ワールドカップ98に出場する32カ国の国旗がはためいております。



「タカツカさん、オレ・・・。」ラ・セーヌを前に試合に想い巡らす。



小さなカナリア軍団たち

木立に埋もれる小さな公園では、アディダスやらナイキのウェアも誇らしげな子供達がボールに夢中になっていました。どこへ行ってもカナリア色のユニフォームは、人気があるようです。



フランス対サウジアラビア戦の会場は、ディスク状の屋根が美しいスタッド・ドゥ・フランスです。

少し早めに競技場に入るとフランス代表メンバーがウォーミングアップをしていました。

デシャンとパスの練習をするジダン、プティのシュートに飛びつくバルテズ。

いや凄いです。みんな本物です。セリエAなどで活躍している一流選手達が目の前にいるのです。

日本対クロアチア戦終了後、我々はクロアチアサポーターと親睦を深めるために写真撮影を行いました。ドラえもんのお面を貰って喜んでいるクロアチアの少年（顔が見えないけど）がお解りいただけますでしょうか。

写真中央には、ロペスのレプリカを着たクロアチアの青年がいますが（日本のサポーターと交換したのでしょう）、一張羅をあげてしまった彼は、アルゼンチン戦で何を着ていくのだろう、と他人事ながら心配になります。

また、彼らは、我々の何倍もの大声で「ダーボーダーボー、シューケル！シューケル！」と叫びながら帰路についておりました。（拡声器を持ち込んでいる人もいました。）

不本意なゲーム内容ながらも、ここぞという時にはエースが決める。そんなクロアチアというチームをとても羨ましく思いました。

合衆国対イラン戦を観戦するためにTGVでリヨンへ向かいました。

我々はナタリーさんという日本語が上手でとてもチャーミングな女性にリヨンの名所を案内してもらいました。

ナタリーさんの父親が経営しているレストランで昼食を戴いたのですが酸化防止剤の入っていないワインの、なんと旨い事！もう腰が抜けそうでした。

昼食後には、バスで街外れの小高い丘に向かいます。そこには教会があって、そこからは、遥か遠くに浮かぶアルプスが見えるという素晴らしいロケーションです。

フランスに来て初めて、異国の空気を満喫している我々に、ナタリーさんは、唐突にこんな質問をされました。

「フランス人は親切ですか？」
我々が答えに困っていると
「イジワルでしょう。」と笑って仰る。



リヨンの想ひ出・・・。

旧市街の街頭では、マーチングバンドによる何やら楽しげな、それでいてそこはかとなく哀愁を帯びたワルツを拝聴しました。

この街はとても美しく優雅でそしてデカダンな雰囲気がありました。

我々はいたくこの街を気に入り、またフランスに来る機会があったならその時は必ずやここを訪れようと心に誓ったのでした。

イタリアとオーストリア戦の終了後、サンドニのスタジアムの外でイタリア人グループに声をかけられました。

我々は、ミラノ在住と仰る女性と馴れ馴れしくも肩を組み、一緒に写真を撮らせていただきました。



サッカーって素晴らしい！

仏蘭西紀行のフィナーレは、こうして美しく幕を閉じました。

キャラクター・片山まさゆき氏、監修・馬場裕一氏で贈る、
プレイステーション用本格麻雀ゲーム登場！

麻雀やろうぜ！™

ここが違う！「麻雀やろうぜ！」

CPUの思考ルーチンを試せる！

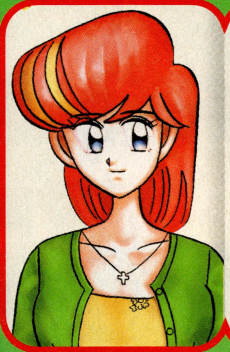
よくあるゲーム中の切り牌アドバイス機能に加え、手牌をエディットしてCPUに出題できる「何を切る？」モードがあります。CPUが、なぜその牌を切るのかがわかります。

アガリ役は自然なコトバで！

もはや誰も使わない「門前清摸和」とはさよならしました。
「リーチ・ツモ・タンヤオ・ピンフ」は「メンタンピンツモ」というように、ちゃんと呪文をとなえます。

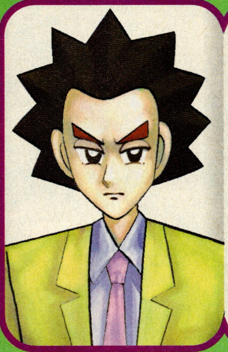
登場キャラクター紹介

ゲームに登場するキャラクターは、片山まさゆき氏本人自らが選出！今回はその中の４人を紹介！



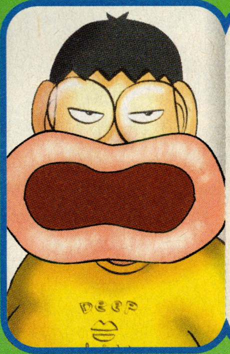
律見江ミエ

性　別：女　　年　齢：26
血液型：B　　誕生日：7/14(蟹座)
出身地：神奈川　　職　業：無職
雀　風：手役重視・攻撃型。
ただし、重視する手役はホンイツ・トイトイ・タンヤオなどの「わかりやすい手役」が多い。
牌の絞りなどは甘く、リーチにもひるまない。



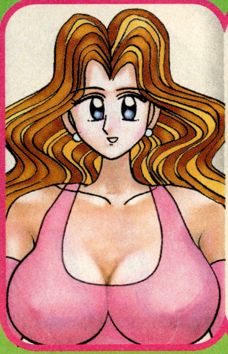
爆岡弾十朗

性　別：男　　年　齢：25
血液型：A　　誕生日：8/5(獅子座)
出身地：不明　　職　業：麻雀プロ
雀　風：手役軽視・バランス型。
相手からロン牌を引き出す「爆牌」の使い手。また、相手の手を的確に読むので、フリコミはきわめて少ない。「ツモアガリ」より「出アガリ」を重視するので、オーラスなどの直撃には要注意。



ババプロ

性　別：男　　年　齢：26
血液型：O　　誕生日：5/1(牡牛座)
出身地：東京　　職　業：麻雀プロ
雀　風：手役重視・攻撃型。
大物手指向で、一色手が大好き。かつては「メンチンのババ」とも呼ばれていた。一応、牌は絞るが、リーチに対してひるむことはない。
手役におぼれるので、フリコミは多いが、破壊力が大きいので要注意。



めろん畑桃実

性　別：女　　年　齢：19
血液型：O　　誕生日：3/6(魚座)
出身地：シアトルからの帰国子女
職　業：転倒大学１年生
雀　風：手役軽視・攻撃型。
はじめたばかりの初心者。恵まれた配牌で素直な手作りをするので、手役は勝手に付いてくる。麻雀に「守備」があることはまだ教わっていないので、「守備」という概念は全くない。

開発からひとこと

プロデューサー兼思考プログラマーの萩原です。
実は私、TVゲームより麻雀のほうが好きなんです。
コナミに入ったときからずっと麻雀ゲームを作りたかったのが、今やっと実現しつつあるわけです。いやぁ、結構長い道のりでした。始めてみると、麻雀ゲームの開発っていうのは実に楽しいですな、ホントに。
この頃は、CPUがスタッフに勝つと喜び、負けると怒っている毎日です。
いやはや、片山まさゆきさんとババプロと仕事ができるなんて、ホント夢のようです。

ジャンル：テーブルゲーム／麻雀
発　売：1999年春予定
価　格：未定

PlayStation

KCET







一九九九年、漆黒の月が昇る。

我々が住んでいる世界の他に別な時間が流れ、
別の進化を遂げている世界があるという。
人々はそれを「暗き月」と呼んでいた。
世界各地に点在する遺跡に突如として出現した「暗き月」への扉。
そこから「魔獣」と呼ばれる異形の生物が湧き出して、
次々と人々を殺していった。

…刻一刻と破滅の時が迫っていた。

秘宝「ヴェダストーン」を探していた
若きトレジャーハンター・ウェイクル＝スケードは、
「暗き月」をめぐるティトニア帝国の陰謀に巻き込まれ、
やむなく銃を手に戦う事になる。
帝国軍と超古代遺跡、
そして「暗き月」と秘宝ヴェダストーン…。

様々な謎がウェイクルを
新しい冒険へと駆り立てていった。

Message from KCET.

- チームリーダーより
最近デラパばかり作っていたのでオリジナルは久々です。
その分、気合いが入っていますので期待して下さいね。
- サウンドデザインより
君の魂にこだまする熱いギター、テクノキッズにはたまらない303、そして豪華に演出するオーケストラなどジャンル問わずのサウンドが君のゲームを一層熱くする！
- プロダクトデザインより
こだわりの職人さんみたいな開発員が凝り凝りで作ってますので、こちらも負けずに凝り凝りでデザインしたいと思います。









画面写真は開発中のものです。

Gungage ガンゲージ（仮）

フルポリゴンの360度視界で展開する迫力のSFアクションシューティング！

- クリアする度に、新しいプレイヤーが増えるキャラクターセレクト！
- ガンゲージの世界を、４人のプレイヤーごとに全く違った側面から見ることのできるストーリー。
- 全く違う４人のキャラクター！ それぞれのストーリー、銃火器類の装備、ステージの流れ、ミッション性なども個別に用意されている。
- 好奇心旺盛な冒険家の青年。騎士道精神を重んじる帝国軍人。帝国軍に抵抗するレジスタンスの少女。帝国軍の改造人間である少年。
- 繰り返し遊び込める！ タイムアタックやアイテム集めなどのモードも搭載。
- 初心者から上級者まで楽しめる、幅広い難易度。
- 爽快感抜群のアクションシューティング！

ジャンル：アクションシューティング
発　　売：未定
価　　格：未定
そ の 他：デュアルショック対応

momotenshi NEWS!!

新たに登場するヒロインは、彼女たちだ!!

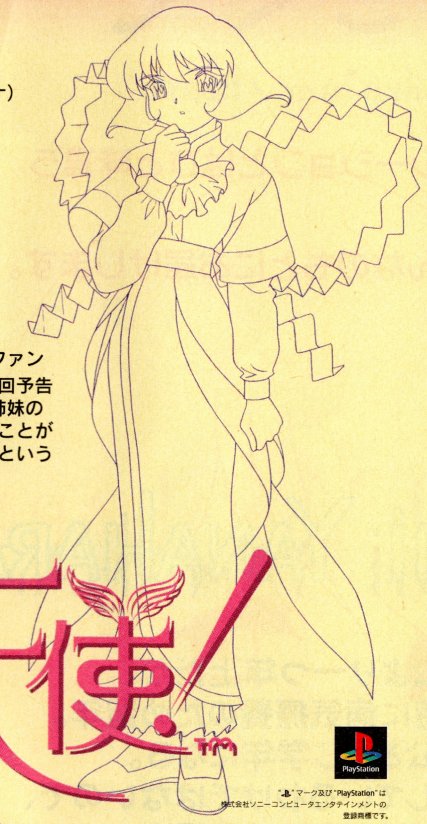
開発決定!! かってに桃天使、待望の第2弾。

前作では解決されなかった数々の謎…。そして桃姫の出生の秘密とは…!?

8月27日に発売された、コナミインタラクティブアニメ第一弾「DANCING BLADE かってに桃天使!」は買ってくれたかな?
実はみんなの期待通り、第二弾として、かってに桃天使の続編の制作が決定したんだ。
タイトルは仮で「DANCING BLADE かってに桃天使! ~tears of eden~(仮)」。
今回のコナマガは企画中のかってに桃天使2から、二人のニューヒロインを紹介しちゃうぞ!
とっても魅力的なこの二人を見ていると期待せずにはいられないね。



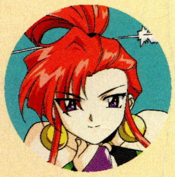
御形 スズナ(ゴギョウ スズナ)
桃天使2のメインストーリーに登場するニューヒロインがこのスズナだ。軍服と涼しげな目がとってもキュートだね。今のところ、彼女がどのように物語に絡んでくるかは謎だけど、このまなざしで見つめられたら、ちょっとドキドキものかも。



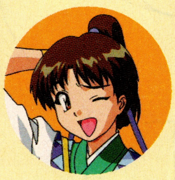
乙姫(おつひめ)
この乙姫は「かってに桃天使!」ファンなら見たことがあるはず。1の次回予告風おまけ映像に出ていた竜宮4姉妹のあの子だ。2でも正式に登場することが決定。まだ「恋」もしたことも無いというウブな箱入り娘らしいゾ。

dancing blade かってに桃天使! ~tears of eden~(仮)

こちらは、おなじみのレギュラー陣!!



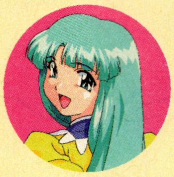
キジメ
主人公を気に入り旅に同行する。世界中の鞭を集めている。



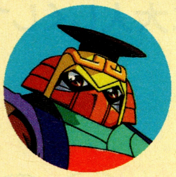
主人公
桃姫の幼なじみ。趣味は読書。



桃姫(ももひめ)
自分の出生の秘密を求めて旅する元気イッパイの女の子。

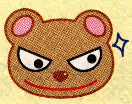


お狗(おいぬ)
回復系の魔法が得意なマイペース娘。他人に尽くすタイプ。



猿吉(さるきち)
全身を鎧で覆った謎の怪力猿。武器のエキスパート。

Q.今度のテーマは?



ズバリ愛です。

by.KUMA(KCE東京)

第2弾・企画発表!!

企画第2弾にもたくさんの応募ありがとう。
みんなの意見を参考にして、これからもっともっと楽しい作品を作っていくからね。それでは、両部門の受賞者を発表だ。
(グッドアイデア賞賞品・テレカ+台本+トレカ、アイデア賞賞品テレカ+トレカが送られます。)

ストーリー部門

ブラック桃天使はともかく、「過ぎたる力」、「仲間、人を思いやる心」、「愛」がキーワード』と書いてあるところが、Goodですね。
かってに桃天使2制作の参考にします!
●グッドアイディア賞 / 池渕 彰:内容「桃姫覚醒!?黒桃天使登場」
●アイディア賞(3名)
有田 剛:内容「桃姫に強力なライバル、妖機姫出現!」
中塚 光英:内容「ラブラブカップルコンテスト」
斉藤 祐一:内容「本好きの主人公が本の中の異世界に…」

プロモーション部門

桃天キャラでバンド結成できたら、とっても楽しいと思うよ。
でも、だれがメインボーカルやるかで、また一騒動ありそうだけど。
是非実現したい企画だね。
●グッドアイディア賞 / ドラもん2世:内容「桃天キャラでバンド結成。」
●アイディア賞(2名)
くまさん:内容「絵本にする」、岡本拓明:内容「桃天きびだんごの発売」

そして・そして 第3弾・企画募集!! しちゃいます。

桃天使2制作決定にあたって、新たな企画を募集しちゃうぞ。
かってに桃天使では、EDをクリアする度に、おまけが現れたけど、今回はそのおまけのアイデアを募集しちゃうぞ!
賞品は以下のように用意しているので、たくさんの応募待ってるぞ!

金の桃賞(最優秀賞)…… 1名 実際にアイデアを収録、エンディングクレジットに掲載、特製テレカ、桃天使ガレージキット(Tシャツ付)、ファン認定オリジナルピンズ
銀の桃賞(優秀賞) ……20名 特製テレカ、ファン認定オリジナルピンズ、桃天使2台本
さらに応募してくれた人の中から抽選で500名に、ファン認定ピンズを差し上げます。

応募先:〒101-0051 東京都千代田区神保町3-25 (株)KCE東京 PD研究開発室

応募方法:ハガキ、封書、インターネット
アドレスは、http://www.konami.co.jp/kcet/ 迄

締め切り:11月20日(金曜日)の消印有効

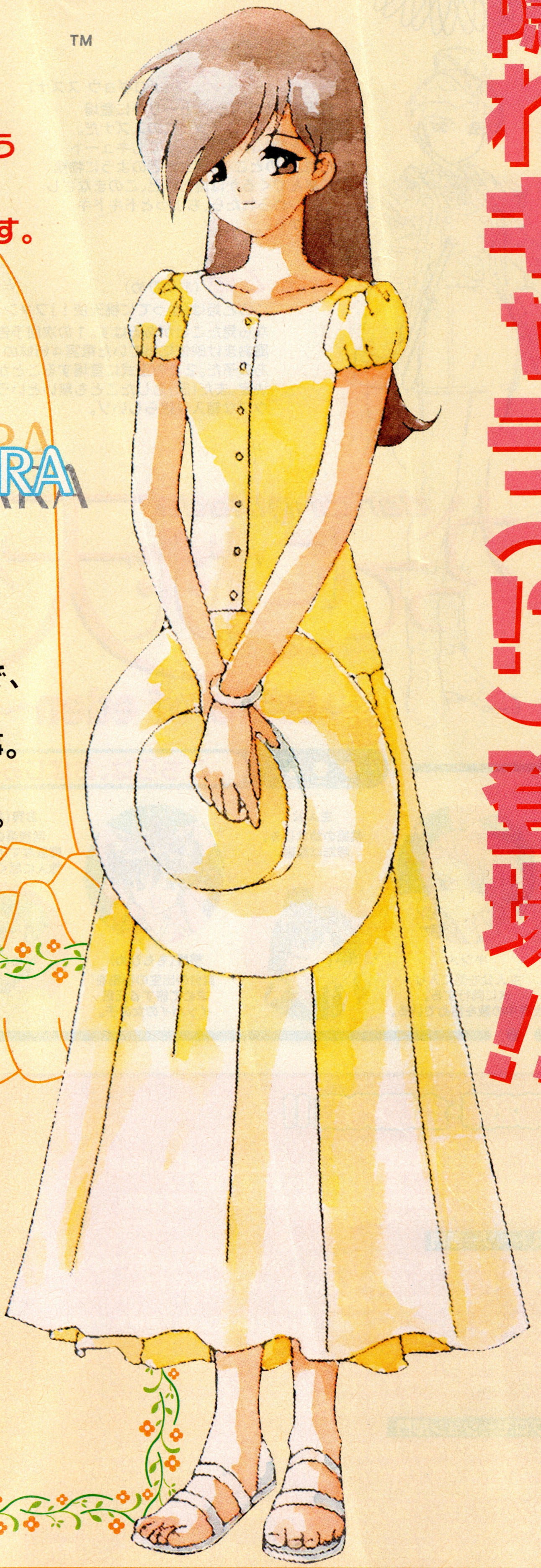
(参考/桃天使1のおまけ:●イラストギャラリー ●次回予告風おまけアニメ ●桑島法子インタビュー ●3D桃姫)

あいたくて・・・™

your smiles in my heart

今までの恋愛シミュレーションとはひと味違う
「あいたくて・・・」
今回も最新情報をみんなのもとにお届けします。

隠れキャラ（!?）登場!!



KASUMI YANAHARA

主人公より一つ年上だが、
高校2年時に病気療養のため留年。
主人公と同じ学年になる。
病気は完治しているわけではないので、
彼女とお付き合いする場合は、
体の具合を気遣ってあげることが大事。
年上だということを気にしてか、
教室内では非常に大人しくしている。

柳原かすみ

生年月日：9月19日　血液型：AB型
身長：162cm　体重：ひみつ
趣味：紅茶、ひなたぼっこ、占い
特技：人の顔を覚えること
性格：大人しく、控えめ。言葉使いは非常に丁寧。
病気のため学校は休みがち。

■応援メッセージ■

君を想うと目がかすむよ。頭もボーっとなってくらくらするし、
体中が熱く燃えるようだよ。
『かすみぃ～！』
どうしたらいいんだ、この想い！
ゲホ　ゲホ　ゲホ
僕はどうやら風邪らしい・・・。
（開発員　平田香織）

デートに関する新情報満載!!

■デートに関する4つの新情報■

1 女の子の情報を見る!



デート前には、趣味や特技といった女の子の情報をチェックできるよ。
デート中に会話をする時に、たくさん用意された話題から、どの項目を選ぶかの参考になるのだ。ほかにもスリーサイズやよく見かける場所、ふたりの仲なんかも確認することができるよ。

2 女の子に電話をかける!



日曜日になると、主人公の自宅から女の子の家に電話をかけることができるよ。
誰にダイヤルするかを決めて電話をかけ、女の子が出たら会話がスタート。
ここではデート中や登下校中と同じように、女の子と会話を楽しむことやデートに誘うことが出来ちゃうよ。

3 女の子から話しかけてもらう選択肢が!



デートでの会話中、自分からだけではなく、女の子から話しかけてもらう選択肢があることが分かったよ。彼女がどんな話をするか楽しみだね。

4 デートの帰りに次のデートの約束ができる!



デートの誘い方法としては、これまで登下校中に誘う、電話で誘う、街で会った女の子をそのままデートに誘うという3パターンを紹介してきたよ。
今回はさらに、デートの帰りに家まで送る途中で次のデートの約束をする、という方法が判明したよ。
お目当ての女の子とデートしたら必ず次の約束もしよう!



●お知らせ●

あいたくて・・・チームの
ホームページ見てくれてるかな?
お暇なときはいつでもお立ち寄り下さいね。
http://www.konami.co.jp/kcet/vx058/

ジャンル	恋愛シミュレーション
発　売	1999年春予定
価　格	未定
そ の 他	未定


Dance! Dance!
ダンス!ダンス!ダンス!
Dance till you
can dance no m


KCE Shinjuku PRESENTS
Dance!Dance!Dance!
1998/12/3 on sale!!
価格¥5,800(税別) ©1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. 画面は全て開発中の物です。
PlayStation
とりあえずテキトーに踊れ！
BRIAN
27
SUBARU
ダンス・コマンドを極めろ！
MICHAEL
1
COCO
全9ジャンルをマスターしろ
CPU CHARACTER SELECT
STAGE
1P
COM
SUBARU
SAMBA
ANDRE
FLAMENCO
SELECT
ストーリーを堪能しろ
あら、ダンスを習いたいの？
隠されたダンスコマンドを探せ
ダンスは我流もいいけど、
ちゃんと誰かに教わった方が
自分の出来具合も分かるし。
好きなCDを入れ替えて
踊りまくれ！
TRACK 05
DANCE
EXIT
TIME 04:31

みつめてナイトR 大冒険編™



これが「みつめてナイトR 大冒険編」のパッケージだよ。

ジャンル：ロールプレイング
98年11月26日 発売予定!!

このゲームは主人公である近衛騎士団長を操作し、
5人の女の子の中から2人を仲間にして、王の命を救う薬を探し出す冒険物語。
冒険中のプレイヤーの行動は、女の子達の心理状態に影響を与え、
ゲーム展開を変化させていきます。
つまり、一緒に行く女の子によってストーリーの結末が変化するのです。
さらに何度もプレイすることによって、事件が別の意味を持ち始め
背後に潜む新たな真実が解き明かされていきます。



この冒険は、ふたつの謎を解く。

**剣の使い手として名高い、若き近衛騎士団長
クリストファー・マクラウド(Christopher MacLeod)
は奇妙な命令を受け戸惑っていた。
そして、この冒険は始まった・・・**

まだ科学技術が剣と魔法という名の揺り籠に揺られていた時代。

「もし憎しみで人を殺す事ができたら、どんなに楽なことだろうか。」
俺が軽口を叩くと、いつも部下が
「それでは我々軍人の仕事が無くなってしまいます。」
と笑って答える。クルガン将軍の呼び出しを受けた時も、そんな殺伐として、
それでいてどこか呑気な会話がなされていた訓練の最中だった。

クルガン将軍に王の間に呼び出されて、
予定通り俺はオルカディア王国の近衛騎士団団長に昇進した。
前団長が退役したのだ。
近衛騎士団団長と言えば、軍でもNo.2の地位に当たる。
いや実権者とも言えるかも知れない。
上位者は中央政務に手間を取られたクルガン将軍しかいないのだから。

このザルドス大陸ではオルカディア王国が周辺の国家を次々と撃破し、
大陸の統一を完成させていた。そして、かねてから俺には、
この大帝国の軍を動かせる地位についた場合に備えた計画があった。
だが、この時に事件は起きた。

オルカディア王が毒を盛られて昏倒。
この未曾有の一大事に城内はパニック状態になった。
しかし、王の命を救う解毒薬の探索という重要な作戦に、年端も行かない
女の子二人を同行させろという命令の方が、俺の精神を荒く波立たせていた。

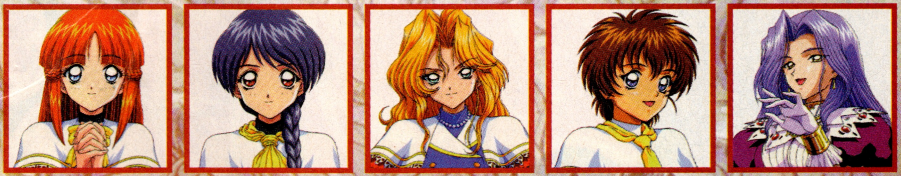
この時、俺は何かを予感していたのかもしれない。
分かっていながら、目をそらし続けてきた真実。
それは……。

みつめてナイトRの全貌が遂に明らかに!!
今まで説明されてこなかった数々の疑問をついに大紹介。

KCE Shinjuku PRESENTS

キャスティングについて
CASTING

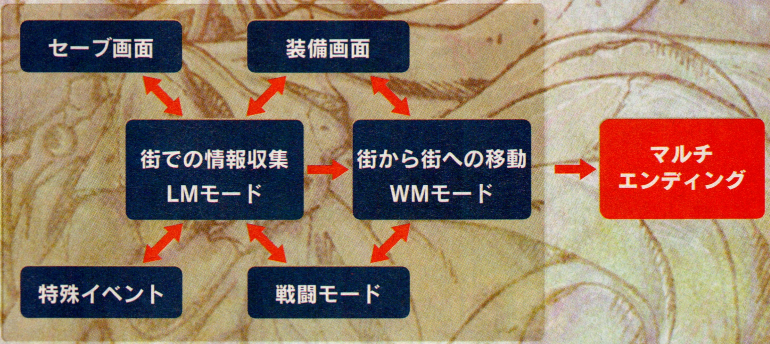
KCE東京から発売された「みつめてナイト」でお馴染みの女の子達と、今までとは全く違う世界で冒険物語を繰り広げていきます。一緒に冒険に行くのはこの5人。でもそれ以外のキャラも色々な場所、イベントで登場してきます。



Sophia　Raizze　Lesley　Hanna　Linda

ゲームシステムについて
GAME SYSTEM

このゲームは街の中での画面（ローカルマップモード/LMモード）と、街から街への長距離移動画面（ワールドマップモード/WMモード）を交互に繰り返すことで進行していきます。
LMモードではクォータービュー画面、WMモードは主観3Dスクロール画面、更に特別なイベントでは静止画に加えアニメーションムービーを使うなど盛り沢山です。
また装備品は**200種類**を越え、9種のジャンルに分類されています。キャラ1人あたりの装備品の組み合わせ数はなんと、
19億1691万8784通り!!
にもなります。自分だけのオリジナルの装備コーディネートを楽しめます。変更した装備は当然他のモードにも反映されます。



ローカルマップモード



◀王の間。ここで神託を受けて冒険へと旅立つんだ。



◀街の人に話しを聞こう。色々な情報が聞けるよ。



◀これがコマンドメニューだよ。アルバムって…？



◀プリントステーションていう機械でセーブするよ。

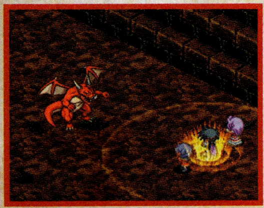


◀アンにも会えるんだね。イベントもあるのかな？

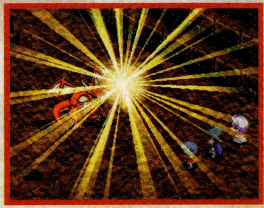


◀あの声でしゃべってくれるよ。さあ冒険に出発だ！

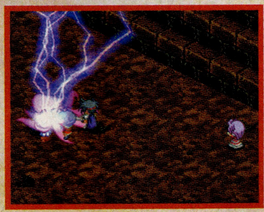
戦闘モード



◀攻撃魔法をするぞ。



◀魔法が炸裂だ！

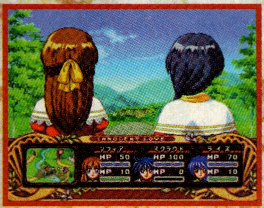


◀2人で力を合わせる魔法もあるんだよ。

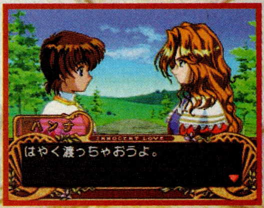


◀敵の攻撃だ！作戦もちゃんと考えないとね。

ワールドマップモード



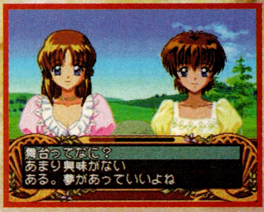
◀移動中は彼女達の後ろを歩いて行くんだ。



◀女の子達と主観視点で間近に会話しながらの冒険。

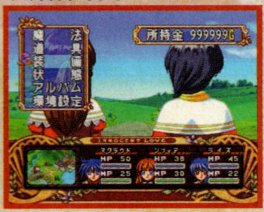


◀女の子達が仲悪いと冒険にも影響がでてくるかも。



◀装備変更すると画面の装備も変わるよ。

装備画面



◀コマンドメニューから装備コマンドを選んでね。



◀装備変更する女の子を選ぶよ。



◀装備品はジャンル別に分類されてるんだ。



◀ライズには全身装備の防具を選んだよ。



◀ライズの装備が防具服に変わった！



◀見たい場所をUPにすることもできるよ。

＊画面は現在開発中のものです。

GAME BOY

YU-GI-OH!

遊☆戯☆王

デュエルモンスターズ™

■1998年12月発売予定■
■価格4.300円（税別）■

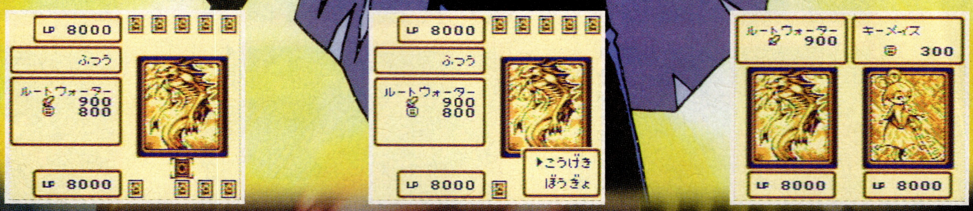
週刊少年ジャンプで大好評連載中の遊★戯★王でおなじみのマジック&ウィザーズがゲームボーイで誕生！ その詳細を今回は報告するぞ!!



●ルール説明●

・自分の手持ちのカードの中から、40枚のカードを用意する。
最初に5枚のカードを引いてゲームスタート！
・プレイヤーはターンごとに「モンスターカード」や「魔法カード」を使い相手のライフポイントを0にした方が勝ちとなる。

・バトルの際、お互いの持つ攻撃力ポイントの差が負けた側のライフポイントから削られていく。
・バトルに負けたカードは場に捨てられていく。
・カードによっては他のカードとの組み合わせによって攻撃力が増す（これをコンボという）場合もある。
・モンスターカードは戦うフィールドにより、攻撃力や守備力が変化する場合もある。



KCE Shinjuku PRESENTS



●充実のシステム!●

システム面もかなりの内容だ。
マンガに登場するモンスターはもちろん、
一般募集から採用されたものもあるぞ!

その1.カードは350種類。
その2.もてるカードは34,000枚以上。
その3.マンガのルールを忠実に再現。
その4.超リアルなカード。
その5.通信ケーブルを使って、対戦、
カードトレードなども可能。

●キャラクター紹介●

いつものお決まりのキャラクター達と
原作にも登場するキャラクター達で目白押し。
でも、このキャラクター達が君のライバルなんだ!!



●武藤 遊戯●
ビデオに封じ込められた祖父(双六)
の魂を解放するため打倒ペガサスを誓う。



●城之内 克也●
妹を救うために、
賞金稼ぎとして大会にまぎれ込む。



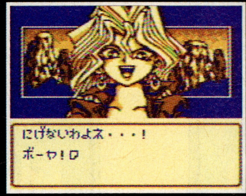
●獏良 了●
遊戯と同様に千年物(アイテム)の1つ
「千年リング」を持つ。



●インセクター羽蛾●
前「決闘者の王国(デュエリスト・キングダム)」の優勝者。



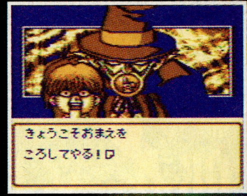
●海馬 瀬人●
海馬コーポレーション社長
DEATH-T計画で遊戯に敗れ、
罰ゲームによって意識不明となっていたが、
奇跡の復活をとげる。



●孔雀 舞●
賞金稼ぎ。
ハーピィ・レディーのコンボが強烈。



●ダイナソー竜崎●
前「決闘者の王国(デュエリスト・キングダム)」の準優勝者。



●死者の腹話術師●
I^2(インダストリアル・イリュージョン)
が派遣した刺客。

画面は開発中のものです。



物 語

15年前、日本は大戦により危機をむかえていた。
横浜湾を敵国の連合艦隊に包囲され、敗戦を余儀なくされようとしていた。
が、女だけの部隊、通称「バージンフリート」の不思議なエネルギーにより、
敵連合艦隊は撤退、続けて突然の休戦条約を提唱する。
その不思議なエネルギーは「バージンエネルギー」という、
選ばれた処女のみが発揮できるという謎の力であった。
軍では来るべき再戦に備え「バージンフリート」を再び設立するべく、
全国から有望な少女達を募っていた。

そして15年後の現在「バージンフリート」は12人の少女達によって
再び設立された。
設立されたばかりのバージンフリートに、早速勅命が下る。

「世界休戦条約改定会議」を成功させよ。

先の休戦条約により世界は一時的に平和を取り戻したものの、
その「休戦条約」にも15年後には貿易や赤十字協定などで
様々な問題が生じていた。
その「問題」を解決し「休戦条約」をより確かなものとするため、
全条約国を集め「休戦条約」の不備な部分を修正しようと、
「世界休戦条約改定会議」が行われることとなった。

しかしその「世界休戦条約改定会議」を妨害し、
再び世界を戦乱の渦に巻き込もうとする男がいた。
その男の名は「戦略王」。
世界最強のフリーの戦略家で、彼が味方をする国は勝利もまた確定的だと
いわれるほどの人物であった。

バージンフリートの使命は、
「世界休戦条約改定会議」が行われる南海のリゾート地、リオン公国に潜入。
戦略王の妨害を阻止し「世界休戦条約改定会議」を成功させることにある。

新バージンフリート見参



2月15日生/18歳/B型
163cm·45kg/名古屋出身



4月10日生/10歳/B型
123cm·28kg/愛媛県出身



12月3日生/19歳/O型
165cm·51kg/富山県出身



7月18日生/19歳/AB型
162cm·53kg/軽井沢出身



11月8日生/15歳/AB型
153cm·43kg/京都出身



10月16日生/16歳/A型
154cm·43kg/北海道出身

KCE Shinjuku PRESENTS

聖少女艦隊バージンフリート™

あのO・V・A（オリジナル・ビデオ・アニメーション）が、ゲームになって生まれ変わる。

聖少女艦隊　バージンフリートってみんな知ってる？
バージンフリートはオリジナル・ビデオ・アニメーションとして大人気のアニメなのよ。
超豪華なスタッフが制作してるから、知っているヒトもたくさんいるはず。
そんなバージンフリートが、アドベンチャー・アクションゲームになっちゃうんです。
きっと今回のコナマガを見たら、
みんなビックリ・ワクワクしちゃうぞ。
楽しみにしていてね。

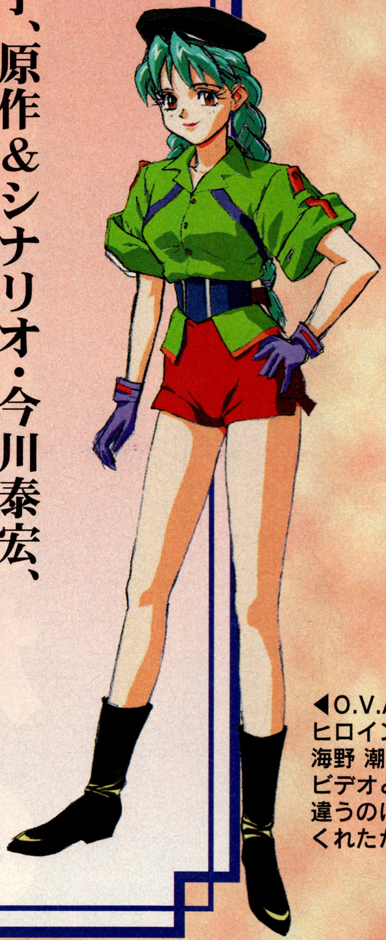
特徴

一、勿論、原作・広井王子、原作＆シナリオ・今川泰宏、
キャラクター・北爪宏幸の豪華スタッフ。
それにプラス、KCE新宿の強力スタッフが加わって向かうところ敵なし！

二、CGのハイクオリティさ。
きっと画質にうるさいあなたも大満足間違いなしだぞ。

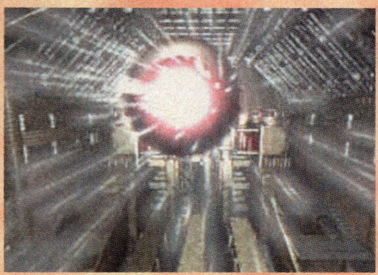
三、業界初アクティブ　ウィンズ　システム採用。

四、ゲームで勢揃い、バージンフリート十二官女。
ビデオには登場しなかった、新しい女の子が六人登場します。またまた、かわいい子達ばっかりなんだ♥



◀O.V.Aでは、
ヒロインの
海野 潮風。
ビデオとは、戦闘服が
違うのにも気付いて
くれたかな？





これが、オープニングムービー。
ハイクオリティさは
伝わるでしょうか？
これは、物語の中にも出てくる
戦略王の艦隊なのだ。
迫力満点のムービーも
楽しみ！

※画面は開発中の物です。

PlayStation用ソフト
聖少女艦隊バージンフリート
1999年・春発売予定



KCE Shinjuku PRESENTS
"PS"マーク及び"PlayStation"は株式会社ソニーコンピュータ エンタテインメントの登録商標です。
PlayStation
ジャージーデビルはやられたままなのか？
それはあなたの腕次第。
ジャージーデビルの大冒険™
だいぼうけん
3Dぐりぐりアクション
発売間近。
©1998 KONAMI ©1998 Behaviour Interactive : ALL RIGHTS RESERVED/ "Jersey Devil" is a Trademark of Mega Toon Studios.

KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT OSAKA

KCEO CONTENTS



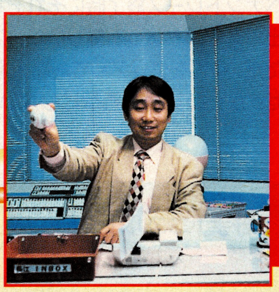
監督と共にメイクゲーム!!

スポーツゲームクリエイター求む!!

KCE大阪がスポーツゲームクリエイターを募集します。私たちと一緒に真のスポーツクリエイターを目指しませんか。

世界市場がターゲット!!

「実況 パワフルプロ野球」や「NBA IN THE ZONE '98」、「INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 64」(以下I.S.S. 64)などのスポーツタイトルを次々と開発。中でも「I.S.S. 64」は、95年5月に米国で開催された世界最大のコンシューマーソフトウェア ショウ「E3ショウ」で、ゲーム業界のアカデミー賞であるFirst Interactive Achievement AwardのConsole Sports Game of the yearを受賞し、国内外にスポーツのコナミを強烈に印象づけました。
今後も世界市場をターゲットとした幅広いタイトルを計画中です。



●長江勝也（ながえ かつや）
1982年、コナミ入社。現在、KCE大阪常務取締役。
KCE大阪が制作する全てのスポーツゲームをプロデュースする、開発部の監督。

募集職種 CGデザイナー／プログラマー／サウンドクリエイター

資　格 18歳以上の実務経験者。(性別・学歴不問)　スポーツゲーム制作の経験者、またはスポーツゲーム制作に熱意がある方。

応　募 まずは下記まで、電話にてお問い合わせください。

連絡先 Tel.06-364-0600（採用担当/坪井まで）
所在地（勤務地）/〒530-0047 大阪市北区西天満4-15-10　株式会社コナミ コンピュータ エンタテイメント大阪

実況パワフルプロ野球'98開幕版

じっきょう パワフルプロやきゅう
かいまくばん

PlayStation 対応ソフト
好評発売中
価格5,800円（税別）
スポーツ・野球ゲーム
1～2人プレイ　メモリーカード 5ブロック

NPB

完全保存版、裏技大特集!!

発売から約2ヶ月が経過した「実況パワフルプロ野球 '98開幕版」。すでにゲーム雑誌等に裏技が紹介されているが、ここで一気に裏技をまとめてみよう！

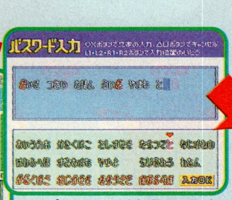
ちょっとズル？ OB選手出現パスワード公開！



アレンジモードのOB選手のところで、「？」マークがついている部分があるが、これはある条件を満たさないと出現しない超レア選手が隠されているのだ。このOB選手は、ホームラン競争の各難易度とシナリオモードをオールクリアしないと出現させることはできない。…はずだったのだが、こんな苦労をしなくてもOB選手を出現させることができるのだ！このパスワードを入力すると、いとも簡単にOB選手が使用できる。一度試してみる価値アリ！



↑条件をクリアしないと出現しなかったこの「？」部分が…



↑パスワードを入れると



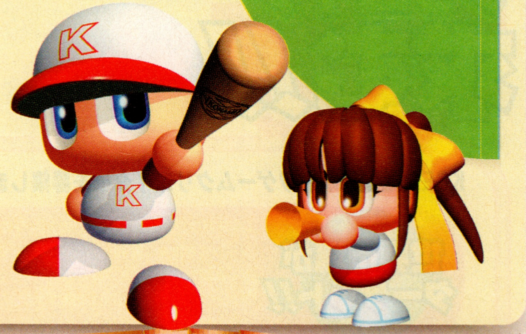
↑簡単に出現させることができるのだ！

張本	「あんだせいぞうきはりもと」
衣笠	「てつじんきぬがさ」
山本(浩)	「だいそつさいたほんるいだやまもと」
野村(克)	「さんぜんしあいしゅつじょうのむら」
王	「せかいのほんるいだおうおう」
長嶋	「めいくどらまみすたあながしま」

↑このパスワードを使って、最強のアレンジチームを作ろう！

隠れオリジナル新人選手出現!!

ペナントレース終了時にそれぞれ条件を満たすと、以下のようなすごい隠れ選手が出現するぞ！
出現条件はちょっと厳しいが、OB選手のようにパスワードが存在しないので、ただひたすら条件をクリアするように努力するしかない。
ただ、条件をクリアしても新人選手登録エリアに「空き」がない場合は選手は出現しないのだ。
せっかくの努力を無駄にしないように、これに挑戦するときはエリアの確保をちゃんとしておこう。



野手「ニコル」　足の速いアベレージヒッター。
条件：本塁打256以上打った選手がいる場合に出現。

野手「コナミ」　強打者。打撃に関する特殊能力を一通り持つ。
条件：打点573以上とった選手がいる場合に出現。

投手「にこる」　最高レベルのスライダー、シュートを持つ投手。
スピードも150あるが、スタミナが極端に少ない。
条件：奪三振256以上かつ完封10以上とった投手がいる場合に出現。

投手「こなみ」　剛速球投手。変化球も全球種4レベル持っている。
条件：本塁打573以上打った選手がいる場合に出現。

地方球場が使用可能に!!



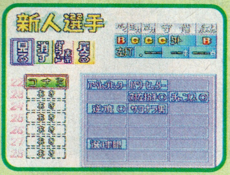
このパスワードを入れると、地方球場が選択可能になる！

「こうしえんゆうしょう」

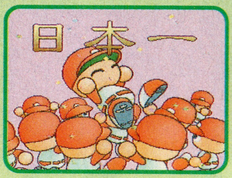


新人選手が成長する!?

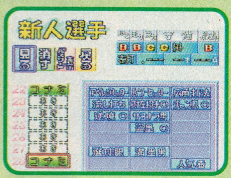
ペナントレース135試合モード終了後、新人選手（サクセスで作成した選手）がある条件を満たすと、そのクリアした条件に応じた能力値が加算され、新たに「新人選手の登録エリア」の空き領域に登場するのだ。ただ、条件をクリアしても新人選手登録エリアに「空き」がない場合は選手は出現しない。そのうえ、クリアする条件もかなり厳しい。



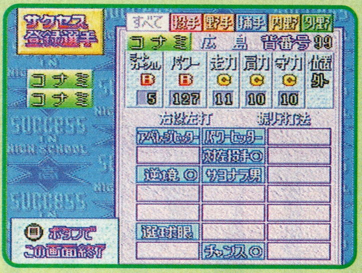
新人選手をアレンジチームに参加させる



ペナントレース全試合終了する



新人選手が条件を満たすとこうなる。



詳しい能力の変化を見たい場合は、サクセスモードで確認することができる。

投手編

条件：沢村賞に選ばれており、奪三振200以上で完封7以上。

- 「完全試合」に名前を残している場合 ▶「ピンチ－」消去。「ピンチ+」、「重い球」付加。球速+5、スタミナ+10。
- 「ノーヒットノーラン」に名前を残している場合 ▶「リリース+」、「あと一人」付加。球速+2、スタミナ+5。
- 四死球が4個以下 ▶「くさいところ」付加。球速+5。
- 自責点が19以下 ▶「重い球」付加。スタミナ+10。
- 勝ち数が40以上 ▶「左打者－」、「回復－」消去。「左打者+」、「回復+」、「人気者」付加。制球力+5。
- セーブ101以上 ▶「あとひとり」、「人気者」付加。制球力+5。

「完全試合」、「ノーヒットノーラン」、「自責点」、「勝ち数」または「セーブ」の条件を全て満たすと、変化球レベルが+1（球種はランダム）

打者編

条件：MVPに選ばれており、本塁打を100以上打っている。

- 「満塁本塁打」に名前を残している場合 ▶「チャンス－」消去。「チャンス+」、「満塁男」、「人気者」付加。
- 「サヨナラ本塁打」に名前を残している場合 ▶「サヨナラ男」付加。
- 「初回先頭打者本塁打」に名前を残している場合 ▶「広角打法」、「球眼」付加。パワー+5、走力+1。
- 「サイクルヒット」に名前を残している場合 ▶「チャンス－」消去。「お祭り男」、「流し打ち」、「チャンス+」付加。パワー+5
- 犠打51本以上 ▶「バント+」付加。走力+1。
- 併殺打9本以下 ▶「パワーヒッター」付加。パワー+5。
- 失策3以下、安打が257以上で守備機会が101以上 ▶キャッチャーに転向。そのとき、「パワーヒッター」、「キャッチャー++」、「ブロック」付加。パワー+10、ミートカーソルが2より小さいとき、2に設定。エラーのしにくさ+1
- 守備機会が257以上 ▶守備力+1。

「満塁本塁打」、「サヨナラ本塁打」、「初回先頭打者本塁打」、「サイクルヒット」のすべてに名前を残した場合、ミートカーソル1レベルアップ。

サクセスモード名場面集！君はいくつチェックした!?



NINTENDO 64 対応ソフト
99年3月発売予定
価格未定
ロールプレイングゲーム

HYBRID HEAVEN™

ハイブリッドヘブン

謎のベールが今、明かされる!!

今までコナミマガジン誌上で、数回にわたり掲載されてきた謎の大作「HYBRID HEAVEN」。
しかし、その全貌は謎に包まれていた。今回は読者の期待に答え、「HYBRID HEAVEN」の中身を少しだけ明かすとしよう…

STORY



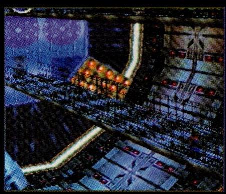
「その男を撃て！ 殺せ！」頭の中に繰り返し響く謎の声、ディアスはその声に操られるように拳銃を取り出し、引鉄を引いた…
2000年12月。
ニューヨークの地下鉄ホームに響いた銃声から物語は始まる。
突発的に意識が朦朧として、シークレットサービスのエージェントを射殺してしまったディアスは、自分が引いた引鉄と、一発の銃声とともに記憶を失う。



その現場には、偶然居合わせたらしい妙に印象深い美しい女と、ディアスの仲間の謎の黒服の男２人。
ディアスの仲間の黒服の男たちは、発砲したディアスを慌てて押さえ込み、地下鉄坑道から更に奥の地下深くへディアスを連れ込もうとするが、記憶を失ってしまったディアスには黒服が敵か味方かわからない。
身の危険を感じたディアスは黒服二人を振り払い、逃亡する。

しかし、ディアスは既にニューヨークの地下鉄よりも深い場所に存在する奇妙な地下世界に迷い込んでいた。出口の見つからない地下世界…そこは奇妙な怪物たちの住処でもあったのだ。自分は何者なのか、そしてこの地下世界と奇妙な怪物たちは一体…全ての謎を説く為、ディアスは一人未知の世界をさまようのだった。

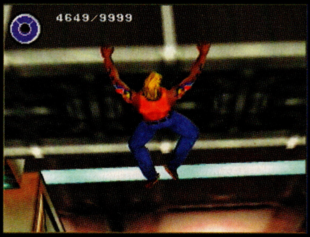




CONSEPT

「ニュータイプRPG創造への挑戦」

フルポリゴンのリアルな3Dマップ上を、
リアルな等身の3Dキャラクターが、モーションキャプチャーを用いたリアルな動きで
「移動」し、そしてリアルな動きで「戦闘」する。近未来のニューヨークを
舞台とした壮大なストーリーと、まるで、ハリウッド映画を観ているかのように
展開する映像感覚のニュータイプRPG、それが「HYBRID HEAVEN」なのである。



＊移動中には「ジャンプ」「ぶら下がり」「ほふく」といったアクション的要素も含まれている。

BATTLE SYSTEM

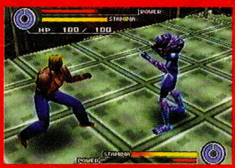


新感覚のバトルシステム

このゲームの一番の特徴は、その独特の戦闘システムにある。
RPG定番のコマンド選択方式を用いながらも、全てフルモーション映像によるリアルな動きで行われる。
敵と遭遇したら、リアルタイムな移動で間合いを見ながら攻撃チャンスを狙う。
基本攻撃はパンチとキックだが、カウンターやストレートといった細かい選択までもが選択可能。
そして、「投げ」などの技攻撃や、コンボといった格闘ゲームさながらの攻撃も可能なのだ。

STEP.1

敵との間合いを見ながら
ベストポジションを決定。
リアルタイム移動で、緊張感ある
位置取りの駆け引きが楽しめる。



STEP.2

タイミングをはかって仕掛ける。
そして、攻撃かアイテム使用かを
選択。



STEP.3

攻撃方法（パンチ・キック）を選択。
相手をつかんでいる状態からだと、
大技が選択できる。



STEP.4

現在修得している技のリストが
表示される。相手の弱点を見極めて、
有効な技を仕掛けろ！



STEP.5

戦闘結果表示は、
フルモーション映像による
リアルな動きで行われる。



or →



defence

敵に攻撃を仕掛けられたら、
防御を選択する。
防御方法もいくつかあるので
状況に応じた選択を。

or →



item

アイテムには攻撃用の
武器アイテムから、RPGでは
お馴染みの間接攻撃アイテムまで
ある。

or →



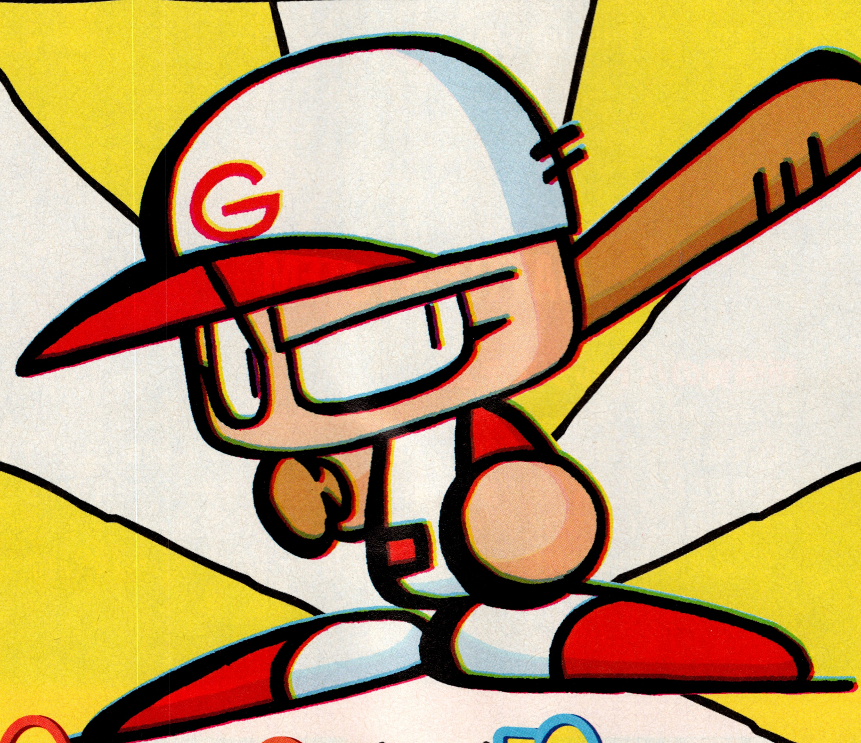
techniques

「投げ」。
これ以外にも数多くの「投げ技」
「締め技」「寝技」などが存在する。



※画面は開発中のものです。

ポケットの中のサクセス!!



パワプロポケット（仮）

ゲームボーイカラーに、大人気「実況パワフルプロ野球」シリーズ のサクセスモードが登場！
いつでもどこでも、手軽に選手育成（サクセス）ゲームが出来るぞ。

- ●育てた選手を使って、通信対戦（野球）プレイが可能！
- ●主人公は純真な高校球児！憧れのプロ野球選手を目指せ！

制作プロダクション
ダイヤモンドヘッド
DIAMOND HEAD PRODUCTION

対応機種：ゲームボーイ（ゲームボーイカラー、スーパーゲームボーイ、ゲームボーイ）

発売日：来春発売予定

GAME BOY COLOR
ゲームボーイは任天堂の登録商標です。



Exciting Bass™

エキサイティング バス



キミは黄金のバスを見たかっ!!

本格バス・フィッシングゲーム「EXCITING BASS」を徹底検証!!
プレイした人も、これからプレイする人も、見逃せない情報を一挙大公開!!

VS PLAYで友達と熱戦を繰り広げている人や、リアルなアナログコントローラの振動に酔いしれている人。このゲームの楽しみ方はそれだけでは無かったのだ!!
何と3つの条件をクリアすると幻の黄金のバスが釣れるのだ!! 開発チームのM氏曰わく「バサーにとっては永遠の夢である黄金のバスやからな〜。ゲームの中では夢を与える要素も入れたかったわけですよ〜。グワッハッハ。」というコメントをいただいた。
さぁ!! キミも条件をクリアして黄金のバスにアタックしよう!!

条件その1：下記のスクープ記事を参考に隠し湖を全て出現させよう!!
とにかくプレイあるのみだ!!
条件その2：黄金のバスは天候により釣れる確率が変化するらしい!!
天気が良すぎても釣れないのだ!!
条件その3：黄金のバスは各湖の2つのスポットに潜んでいる!!
いろんなスポットで練習しておこう!!

以上が黄金のバスに挑戦するための条件だ。再び、開発チームのM氏曰わく「条件をクリアしていてもARCADEモードと、TORNAMENTでは黄金のバスは出現しないのだ。ゲワッハッハ。」
これでキミも黄金のバスをGETする日は近い!! かもね。

スクープ!! 隠し湖発見!!

「河口湖」、「琵琶湖」、「霞ヶ浦」の実在する湖でプレイするのも楽しいけれど、「Exciting Bass」にはオリジナルの湖でプレイする楽しみ方もあるのだ!!
オリジナルの湖の名称は「大主湖」と「福梅ダム」。
出現条件はひたすらプレイを続け、セーブしておくだけなのだ。
HUGEクラスのビッグ・バスを狙ってプレイを続けれて、オリジナル湖で幻の黄金のバスにチャレンジしよう!!



大主湖 発生条件：プレイ回数（タイムアップ数）100回



福梅ダム 発生条件：プレイ回数（タイムアップ数）50回

衝撃の真実

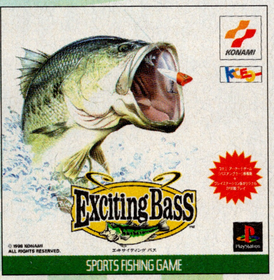


ウオ〜ッ!!
プレイタイムの加算秒数が200秒も増えている!!
これだけでも黄金のバスGETする価値が十分にあるぞっ!!

ゲッ!!
黄金のバスは外気に触れると、体色が変化してしまうらしい?!



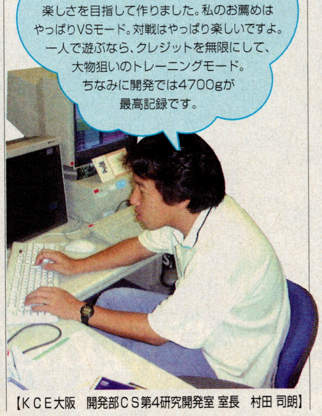
他にも、多数の○○○があるらしい。?!



プレイステーション用ソフト
EXCITING BASS

開発室長の独り言

移植とはいえ、アーケードに負けない楽しさを目指して作りました。私のお薦めはやっぱりVSモード。対戦はやっぱり楽しいですよ。一人で遊ぶなら、クレジットを無限にして、大物狙いのトレーニングモード。ちなみに開発では4700gが最高記録です。

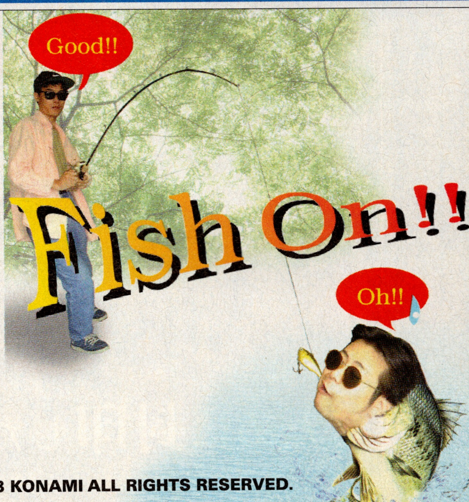


【KCE大阪 開発部CS第4研究開発室 室長 村田 司朗】

開発員 永山のバス釣り紀行

ども。プログラム担当の永山です。
開発もようやく終わって、一息ついたところです。
このゲームの目玉(?)の「VSモード」。実はこれ、実際に作るか作らないか最後まで悩んだ仕様だったりします。当初は「(アーケード基板とPSと性能差がかなりあるので) 移植だけでも大変なのに、無茶言うわ。へへっ」と、笑い飛ばしていたのですが、周囲の期待（プレッシャーやね）と、完成すれば絶対面白くなるという信念（っていうのか？）で、なんとか実現させました。
「二人の糸が絡まんやんけ！」という突っ込みは勘弁してください。(笑)
それから、アナログコントローラ(DUAL SHOCK)絶対推奨!!
魚が暴れる感触とリールを回す感覚が体感できて熱くなれます。
本当のバス釣りをやったことのない人も、十分楽しめますよ。
逆にこのゲームがきっかけで、川や湖へ出かけるようになった開発者もいます。（編注：本人です。）
他にも楽しい要素がいっぱい詰まって、絶対にお買い得！
是非買ってくださいね。

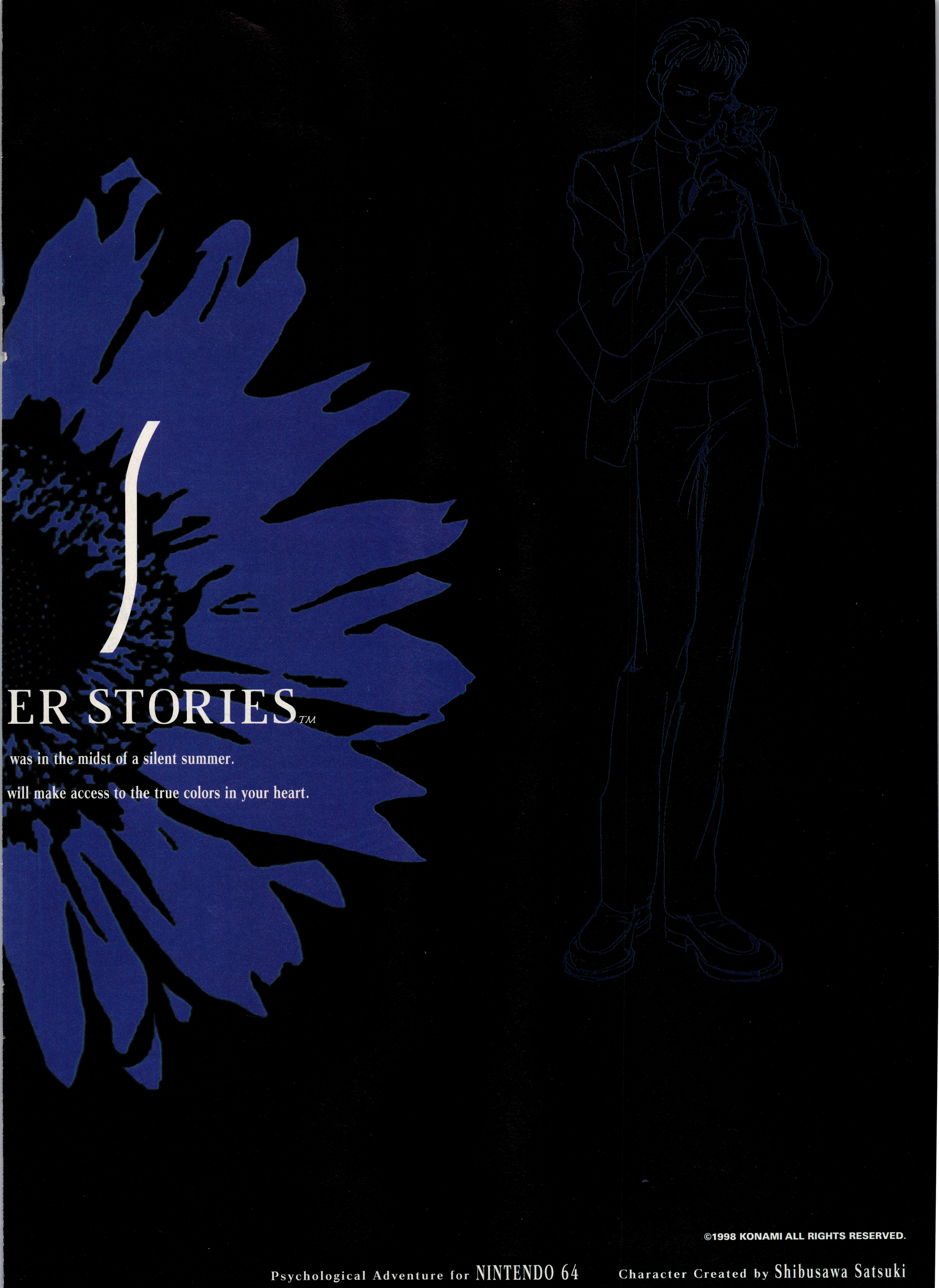
【KCE大阪 開発部CS第4研開発室　永山 賢太朗】





護るために封印した“想念”。引導くために覚醒めた“能力”。

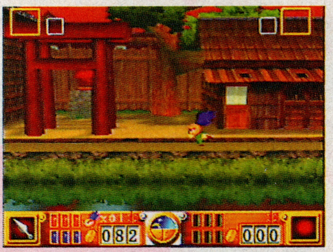
プレイヤーが行う全ての返答が展開に反映される、未曽有のインタラクティブ・ソフト、それが『サイレント サマーストーリー』。コナミから来世紀に想いを込めて放つ、これが“デジタル・エンタテイメント”。


ER STORIES™
was in the midst of a silent summer.
will make access to the true colors in your heart.
Psychological Adventure for NINTENDO 64
Character Created by Shibusawa Satsuki

NINTENDO 64 対応ソフト
12月23日発売予定
価格未定
アクション・アドベンチャーゲーム
1~2人プレイ　コントローラパック 未定

ご存じ、ゴエモン大活劇！
N64でまたまた登場!!

前作の「桃山幕府のおどり」から、はや1年。
さらにパワーアップしたゴエモンたちが、N64でまたまた大暴れ！！
今回はどんなゲームになるのか、その真相に迫ってみました！！





今回もゴエモンたちが所狭しと走り回る！

▼これが今回のロゴだ！
なんだかおどろおどろしいゾ！

がんばれ ゴエモン でろでろ道中 オバケてんこ盛り

でろでろどうちゅう オバケてんこもり

今度の敵は、強敵妖怪軍団でぃ!!

毎度おなじみゴエモンシリーズの最新作は、その名も「がんばれゴエモン　でろでろ道中 オバケてんこ盛り」一体どういう意味かというと、今回のゴエモンは日本の民話に出てくる妖怪などをモチーフにした敵キャラクターが続々登場する、と～っても和な感じなのだ！だから、オバケてんこ盛りってわけだね。

最新作ということで、おなじみのゴエモン制作委員会を代表して、奥谷ディレクターと山内テクニカルディレクターのお2人に今回のゴエモンについてお話をうかがいました。

―ではまず、今回のゴエモンのテーマを教えて下さい。

奥谷　2人でわいわい遊べるアクションゲーム！敵のテーマは強敵！妖怪軍団!!

山内　いつものように江戸が舞台の、ドタバタお笑いアクションゲームです。今回は敵が妖怪と言うモチーフを加えて、お笑いだけでなく少しおどろおどろしい雰囲気も出してみました。

―それで「でろでろ」なんですか、なるほど。ではずばり！今回のゴエモンのセールスポイントは何ですか？

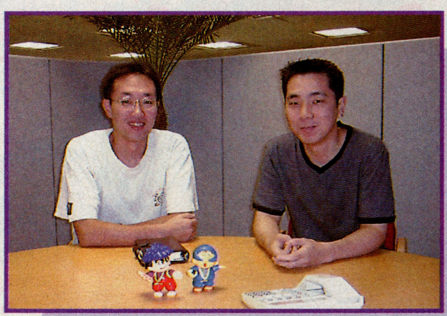
奥谷　1：2P同時プレイの楽しさが今ここに！
嗚呼、友情エナジー！
おんぶで助け合いプレイだ！
2：こいつはハンパじゃねー！
超綺麗なグラフィック！！
3：数々のイベントが発生！？
行く手を阻むミッションの数々！
4：インパクトボス戦もさらにパワーアップ！
新型おみつインパクト登場！
う～む、かっこいい？！

―やけにテンション高いですね・・・。

山内　今回は二人でも遊べるようになりました。親子、兄弟、友人と仲良く遊んで下さい。

―もしケンカしてしまったら？

奥谷　そんな時こそ、友情エナジー！おんぶで助け合いプレイだ！みんな仲良く遊ぶのだ！！



▲ゴエモン制作委員会の奥谷さんと山内さん

—毎回斬新なテーマが魅力のゴエモンですが、苦労された点を教えて下さい。

奥谷 先代はんの蛭子さんの意志をついだ事でのプレッシャーが…あと容量削減方法です。やりくりに苦労しました。

山内 ゴエモンシリーズも６作目となると、さすがにネタがなくって・・・アイデア出しに苦労しました。
特に３Ｄボス戦が苦労しました。
全エリア計５体のボスを入れるにあたってそれだけのアイデアがなかなか出なくって。

—タイトルがなかなか決まらなかったそうですが、どんな案があがったんですか？

奥谷 「がんばれゴエモン　顔の半分がひげ」
「がんばれゴエモン
びっくりどっきり妖怪退治」
「がんばれゴエモン
油ギッシュ大回転」

山内 「がんばれゴエモン　オレゲッヒ
グリグリでバリバリ」
「がんばれゴエモン２
おんぶとオバケとバインバイン！」
「がんばれゴエモン２
マイはエビスの愛娘」

—オ、オレゲッヒ…って？

山内 「マイはエビスの愛娘」がとても気に入っていたのですが、ある方に非常に怒られそうなので今回はやめました。

—どのキャラクターが一番好きですか？

山内 エビス丸です。マイペースな性格と呑気なキャラクターが好きです。

奥谷 やっぱりエビス丸ですね。
一番足も遅く、ジャンプ力もないんですが、新しい技が一番増えたので。
メガホンとかヒップアタック、おならなんてのもあります。
しかも今回のエンディングでは……
う…！！
それ以上は言えない。
嗚呼インパクト！
インパクトの主題歌が
今回も熱い！

奥谷 友春（おくたに ともはる）



CS１研　ディレクター

今回の主題歌も、いけてます！

今回は和な感じです。

山内 円（やまうち まどか）



CS１研　テクニカルディレクター

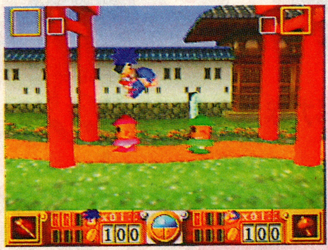
—今のはなんだったんでしょうか・・・エンディングがなんとかって・・・、プ●企の報道管制に引っかかったのでしょうか！？とにかく一番人気はエビス丸でした～！

奥谷 ふう、あぶないあぶない。

—では最後に、ゴエモンファンの皆様にメッセージをお願いします。

山内 シリーズ最高傑作になるように頑張ってます。期待して待っていて下さい。

奥谷 今回のゴエモンは、ダダダーッシュでみんな気合い入ってがんばれ、がんばれ作ってますので、きっと良い物になります！年末まで待っていてください。



**友情エナジー！
おんぶで助け合いプレイだ！**
by 奥谷ディレクター

**期待して
待っていて下さい。**
by 山内テクニカルディレクター



ただいま好調開発中！！

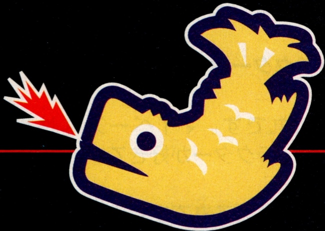


▲ゴエモン制作委員会の開発現場。
とっても忙しそう～！！

※画面は開発中のものです。

KCE NAGOYA
PRESENTS

KCEN PRESENTS 新作情報



続々と開発が進んでいるKCE名古屋の新作ラインナップ情報をコナミマガジンがいち早くお届けします。

PLAY STATION

アクション

がんばれゴエモン®～来るなら恋！綾繁一家の黒い影～

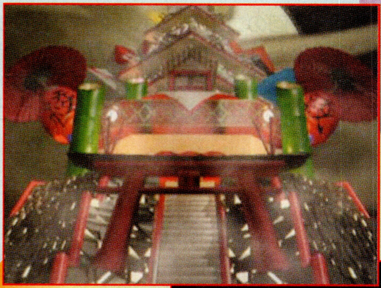
PlayStation

■年末発売予定　■価格未定

新たな敵はどこか怪しげだ！

KCE名古屋でのプレイステーションソフト開発第一弾は、あの「がんばれゴエモン」でい。お馴染みのキャラがまたまたあやしいネーミングの敵とドタバタやってくれるぞ！そして今回の物語は、みんなのアイドル「おみっちゃん」に嫌われてしまったゴエモンのお話？いや違うぞ！そうだ、確かおみっちゃんがなにやらあやしげな連中にさらわれてしまう話なのだ。各ステージに出現する強敵やトラップをクリアしながらおみっちゃんを救出でい。今回のインパクト戦では「ゴエモンインパクト」の他にもすごいインパクトが出てくる予定になっているのでお楽しみに！はたしてゴエモンたちは、おみっちゃんを無事に助け出し仲直りをする事が出来るのだろうか?! まだこれ以上の内容については開発中なのでくわしく教えられないのが残念だけど、開発は順調に進んでいるのでみんなもう少しだけ待っててくれ！下のあやしげ城の画面写真からもわかるように、迫力のオープニングムービーの方も既に仕上がっているぞ！





▲ついに発見！これが敵のアジト、あやしげ城なのか？



▲今回のインパクト戦はゴエモンインパクトだけじゃないぞ！



▲へっぽこ山での闘いの場面。なんか"うさ子"みたいな奴もいてやっぱりあやしげだ～！



▶この他にもあやしい敵キャラクターがたくさん登場するぞ！

※画面写真はすべて開発中の画面、もしくはイメージ画面です。

NINTENDO 64

競走馬育成シミュレーション

GIステイブル™

ジーワン

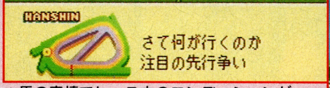
■99年春発売予定 ■価格未定

かわいくて超本格派!!





▲手塩にかけて育てた馬を自らの手で鍛えるのだ！



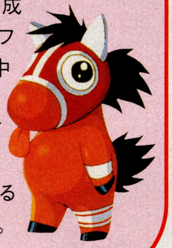
▲馬の表情でレース中のコンディションが一目でわかるようになっているぞ！



▶調教のシーンもめちゃくちゃかわいい!!

今までの競馬ゲームとはかなり違うぞ!!

競馬ゲームに革命を起こすくらいすごい実況競走馬育成シミュレーションがついに登場するぞ! このGIステイブルは従来の競馬ゲームにはなかったキャラクター性豊かなかわいい競走馬が登場し、延べ総数約200人もの登場人物によって織りなされる終わりのないドラマはプレイしていて本当に圧巻だ。ゲームシステムの内容はもちろん本格的で、レースは音声実況だ。さらにレース中の競走馬にはそれぞれ状態によっての表情があり、その場その場でどのような状態で走っているのかについても一目でわかるようになっているんだ。また、育成する楽しみについてはその対象が馬だけではなく、厩舎のスタッフについても雇用、育成、編成、解雇しながら人と馬との関わり合いの中から最強馬育成を目指していく内容になっている。また、パスワード対戦もできるので育てた競走馬だけでなく自厩舎の新人専属ジョッキーもパスワード登録してレースに出す事もできちゃうぞ。もちろん複雑な競馬界の仕組みもわかりやすくシミュレートしているので初心者でもすんなりとゲームの世界に入れる様になっているぞ。



GAME BOY

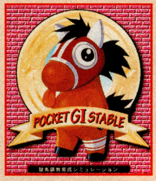
競走馬育成シミュレーション

ポケットGIステイブル(仮称) ブルーパッケージ ピンクパッケージ<2種> GAME BOY

■99年春発売予定 ■価格未定 ■カラーゲームボーイ対応

ブルーとピンク、2つのポケットGIステイブルが登場!





ゲームボーイで気軽に楽しめる本格派競走馬ゲームがついに登場するぞ! 2種類の異なった競馬育成ゲームがデータ互換で遊べ、さらにゲームボーイで育てた競走馬をN64版「GIステイブル」のオリジナルステークスにエントリーが出来る様になる予定だ。ゲームの内容については、"ブルーパッケージ"(牧場編)が競走馬の仔馬を世話をする内容で、もうひとつの"ピンクパッケージ"(厩舎編)は、中央競馬の調教師として厩舎経営の中で夢のGI馬とGI騎手を育てていく内容となっているぞ。

GAME BOY

RPG

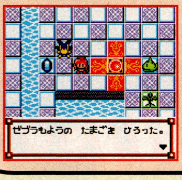
アザーライフ アザードリームス(仮称) GAME BOY

■99年春発売予定 ■価格未定 ■カラーゲームボーイ対応

魔物の塔の中は不思議なダンジョン



▶あれが「魔物の塔」だ。



▶やっとたまごをみつけたぞ!

プレイステーション版「アザーライフ・アザードリームス」がゲームボーイで登場するぞ! "ダンジョン探索"と"魔物の育成"の要素をいっぱい詰め込んだプレイステーション版の楽しさをいつでもどこでも体験できるぞ!!「魔物の塔」の内部はダンジョンとなっていて、数々の魔物たちとの戦闘やアイテムの取得などのイベントが盛り沢山な内容だ。またゲームボーイ版オリジナルの魔物が新たに登場したり、色々な仕掛けも考えているので、楽しみに待っててくれ！

GAME BOY

スポーツ

ハイパーデカスロン(仮称) GAME BOY

■99年春発売予定 ■価格未定 ■カラーゲームボーイ対応

選手の育成もできるデカスロンなのだ！



▲100m走イメージ画面



▲円盤投げイメージ画面

「ハイパーオリンピック」をモデルに、陸上の10種類の競技(別名デカスロン)をゲームボーイで開発中！もちろんカラーゲームボーイにも対応。100メートル走をはじめデカスロンで行われる10種類の競技をよりわかりやすく、面白く楽しめるぞ！また選手の育成を行う事ができる「トレーニングモード」もあり、育成した選手を世界戦で戦わせる「ハイパーモード」や友達との対戦が楽しめる「対戦モード」もシステムに組み込まれていて、友達同士で記録を競い合うことが出来るのだ！

GAME BOY

スポーツ

ワールドサッカーGB2(仮称) GAME BOY

■99年春発売予定 ■価格未定 ■カラーゲームボーイ対応

多彩なアクションを追加し、さらに楽しさ倍増!!



◀PK戦イメージ画面

▲ゲームボーイならではの手軽さで、いつでも白熱したサッカー対戦の興奮を楽しめるのだ。

白熱したサッカーの対戦をゲームボーイで気軽に楽しもう！6月に発売されたワールドサッカーGBを完全リニューアルして早くも開発中だ。今回は通信機能による「対戦アクション」を重視したゲームコンセプトで、スライディングシュートやヘディングによる空中対決など、前作になかった新たなアクションも楽しめる様になっているのだ。今後もどんどんパワーアップしていくので、乞うご期待!!

速報!　Konami Computer Entertainment Kobe presents.

悪魔城ドラキュラ黙示録™

3D Action Adventure Game



ラインハルト・シュナイダー 誕生!!

この度のネーミング募集に、コナマガ読者の
皆さんから多数の御応募お寄せ頂き誠に
ありがとうございました。
DRACULA 開発チームの厳選なる審査の結果、
神奈川県綾瀬市在住の天羽涼子さん、
兵庫県西宮市在住の衣斐美代子さんから
御応募頂いたネーミング案「ラインハルト」を採用とさせて頂くことに
決定いたしました!

モリス家、ラーネッド家同様、ベルモンドの血を受け継ぐ
正統なバンパイアキラーとして登場することになる
ラインハルト・シュナイダー。
今、若き戦士の戦いが幕を開ける!

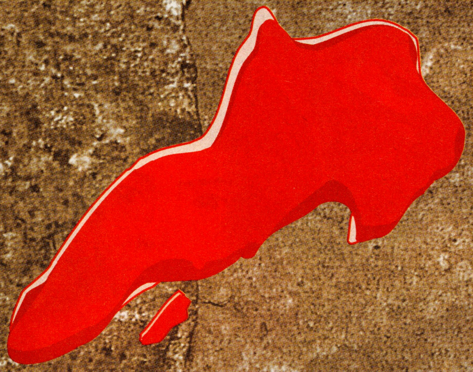
※採用された応募者2名の方には、エンディングスタッフロールにお名前を入れさせて頂きますので商品発売を楽しみにお待ち下さいね。

NINTENDO 64 対応ソフト
99年春発売決定
価格未定
3Dアクションアドベンチャーゲーム
1人プレイ　コントローラパック

ACTION
1: Title Name

現在開発中のN64版 3D DRACULAの正式タイトルが遂に決定した!!
コナマガ読者の皆さんにいち早くお知らせしよう。

そのタイトルは「悪魔城ドラキュラ黙示録」(あくまじょう・もくしろく)
期待どおりのネーミングだ。



ACTION
2: Character Name

また、今回はコナマガVol.7で一般募集を行った**主人公のネーミング発表**とその活躍のシーンを現在開発中の膨大な極秘フィルムの中から抜粋して御紹介します。

まだまだ未知数の魅力を秘める「悪魔城ドラキュラ黙示録」には、これからも目が離せないぞ。
好御期待!!

SCEAN 紋章



▲巨大な扉が冒険者の前に立ちはだかる。中央の紋章を破壊し、道を開くのだ!

SCEAN 自爆スケルトン



▲バラバラに砕けながら、なおも襲いかかるスケルトンウォリアー。新種自爆スケルトンの接近に気を付けろ!

SCEAN 聖水



◀邪悪な魔物を焼き尽くす、聖なる炎。聖水がその威力を発揮した瞬間だ。

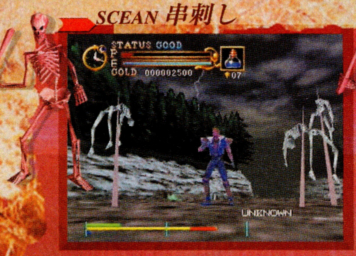
発見!! 三首魔獣

別館の周辺でこんな恐ろしい魔獣を発見した・・・。これが、その証拠FiLMだ。



▲三首の魔獣ケルベロスが出現!俊敏な動きを見極め、ダガーの一撃を叩き込め!

SCEAN 串刺し



冒険者達の成れの果てだろうか…「串刺し公」の恐ろしき所業。

SCEAN 仕掛け



仕掛けを操作して、鉄柵や歯車などを動かすことも出来る。

SCEAN 噴水の丘



風雨にさらされた少女の銅像。その瞳は何を見るのか…

SCEAN 死の絶壁



地獄の底を思わせる断崖絶壁。慎重な操作が要求される場面だ。

A.D.M.FILM - Stage1/Akuma no Mori
SCEAN etc.


PlayStation
斬妖伝
邪鬼
JAPAN
HORROR ADVENTURE
AND SWORD ACTION.
複数の剣が乱舞する
殺陣（タテ）アクション登場
■飛葉　小太郎
まるで運命で
あるかのように戦いに
巻き込まれる凄腕の浪人…
■百合
兄の行方を追うために
藩主の陰謀を阻止するために
戦う、可憐な公儀隠密…
©1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
"マークおよび" PlayStation "は株式会社ソニー·コンピュータエンタテインメントの商標です。

魔性に憑かれし魂を斬る…

藩主・黄泉弾正の魔の計画を
キミの剣で打ち破れ！



3D
CHAM-BALA
ACTION

新着画面紹介



墓参りに来た小太郎。だが、中の様子がおかしい…



寺の中に入ろうとするが、なぜか役人に止められてしまう…



問答無用と、いきなり斬りかかってきた役人。激しい剣劇。



さらに本堂の中には死体が…誰が、何のために？



本堂の奥には新たな門が！この先に待ち受ける者は？

画面写真は開発中のものです。

◆藩主の陰謀を巡り交錯する二人の剣客の物語

このゲームの主人公の一人、飛葉小太郎はこの物語の舞台となる『藩』で生まれた。幼いころから藩内随一の道場で剣の腕を磨き、若くして最強の剣士へと成長した。将来を嘱望された身だった。

小太郎には共に剣の修行を積んできた幼なじみがいた。彼の名は雪之介。ある日、その雪之介と小太郎。二人の内のどちらかが道場の師範代をつとめなければならない事になった。若い両雄の対決は道場でも注目の的となった。

しかし、小太郎は師範代の席を賭けた戦い、というか師範代そのものに興味を示さず、あっさりと雪之介に師範代の任をまかせて自分は武者修行と称し『藩』を飛び出してしまった。

それから数年後、小太郎は両親の眠る、ふるさとの『藩』に墓参りに帰ってきた。しかし数年ぶりの故郷は様変わりしていた。藩主『黄泉弾正（よみだんじょう）』の奇妙な計画が藩内に進行し幕府が密かに配していた公儀隠密に対しても忍者狩りが行われ藩主・黄泉弾正による奇怪な専制国家が誕生しようとしていたのだ。事態を重く見た幕府も次々と新たな隠密を送ったが誰一人、情報を持って帰る者はいなかった。

この物語のもう一人の主人公、百合。その百合の兄も消息を断った隠密の一人だった。百合は単身、兄の消息を求めて黄泉弾正の支配する『藩』に潜入することを決意する…

新作情報 1

- ●ジャンル：アクション
- ●プレイ人数：1人
- ●発売日：99年／春
- ●価格：未定

このゲームには暴力シーンやグロテスクな表現が含まれています。

"PlayStation" ®

KONAMI SPORTS

"PlayStation"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

WINNING ELEVEN '98-'99

今年もまた熱い戦いが『実況ウイニング

チームも選手もすべて1998最新データ!!

CHECK POINT

選手データはもちろん最新版! 気になるあの大物選手はどうなってるのか?

現在開発中のバージョンで、セカンドステージ開幕時の選手データがすでに入っているからあの大物外国籍選手や、セカンドステージで大活躍のあの選手が使用可能。移籍選手の多いチームなら、彼らを使いこなすことが重要なポイントになるのだ!



移籍選手を上手に使おう!



98年のJリーグを再体験!



ワールドカップJリーグで

CHECK POINT

新たにデュアルショック対応! 振動するピッチの上でキミはかつてない臨場感を味わう! 興奮必至!

相手選手からボールを奪う時の激しい接触で振動が発生するぞ! 実況と相まってこれが臨場感を抜群に盛り上げる! もちろんシュートが決まった瞬間もゴールネットにボールが突き刺さる振動が体感できるのだ!



プレスやタックルで震動がブルブルッ!



でもファールには気をつけよう!

CHECK POINT

新加入チーム、コンサドーレ札幌も使用可能!

今年からJリーグに昇格したコンサドーレ札幌の実力のほどを実感できる。そしてキミの好きなチームでリーグ制覇して欲しい!

始まる『ウイニングイレブン』98年最新版が登場!!

WINNING ELEVEN '98-'99

J.LEAGUE

J.LEAGUE 実況ウイニングイレブン®
WINNING ELEVEN '98-'99



の次は熱狂しよう!!

実況担当は？

ますます充実の実況システム！今作での実況を担当してくれたのはテレビ朝日の真鍋由氏だ！

新作情報 2

- ●ジャンル：スポーツ
- ●プレイ人数：1〜2人
- ●発売日：98年12月
- ●価格：¥5800

画面写真は開発中のものです。

CHECK POINT

ウイニングイレブンが誇る伝家の宝刀！スルーパスが今作もズバッと冴えわたる！さぁ、スーパーゴールを決めろ!!

サッカーゲームをより楽しく進化させてきたコナミだから出来た「スルーパス」ボタン。他のサッカーゲームをプレイしてその難度の高さにイヤになっちゃった人も、是非このウイニングイレブンをプレイしてみて欲しい！きっと印象が変わるはず！文句無しに面白いから！やらずにスルーしないで！



伝わってますか？この興奮！



下位のチームでもキミ次第で優勝できる！



伝わってますか？この自然な動き方！



伝わってますか？開発員の必死な努力

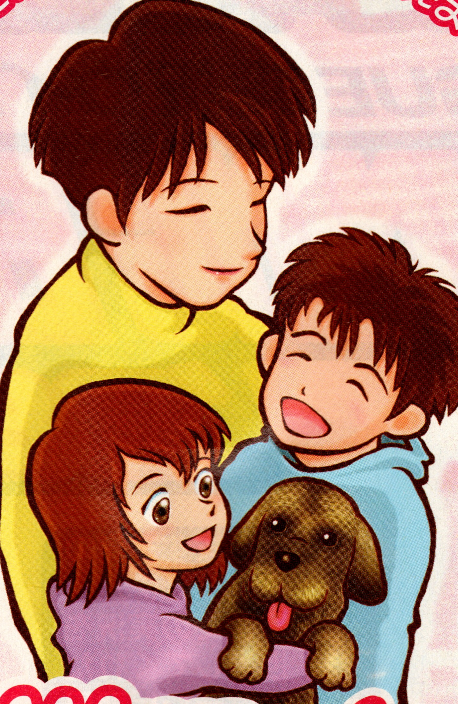
次号はさらにくわしくレポート!!

J.LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCTS

KCE SAPPORO

本物の愛情で育てて欲しい

あなたの家にかわいい家族が増えます。



今日、ウチに子犬がやってきました。ずっとママにおねだりしていたんです。

『いいこと?ちゃんとめんどうをみるのよ』
『ありがとうママ。きちんと世話をするよ』
『今日からずっと一緒だね。よろしくね』



一日の始まり。ごはんをあげてウンチをさせて一緒に外に散歩に行こう!本物の犬と一緒です。本当の愛情で育ててあげてください。

どんな犬に育つかは飼い主のアナタ次第です。



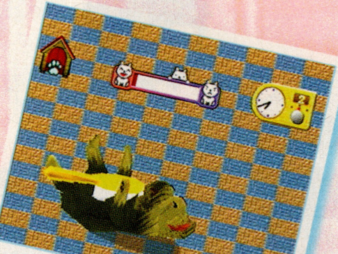
おもちゃで遊ばせて、犬のストレスを解消させてあげよう!ストレスがたまると……言うことを聞かなくなっちゃうから注意!

遊ぶ時には思いっきり遊んであげましょう。でも甘やかし放題は×。



ごはんをあげるのをうっかり忘れてたりすると犬はすごく機嫌が悪くなります。そして自分でエサ皿を持って催促に来ます。友好度が激減。

食事やしつけは大事な要素。でも無理強いはマイナス。ご機嫌をしっかりチェックしよう。



ブラッシングも大事!画面中のゲージは犬の気持ち良さを表示。犬の喜ぶ場所を探してブラッシングしてあげると友好度もアップします。

健康管理にも十分気をつけて、楽しく育てましょう。ブラッシングは皮膚病予防になります。

Wan Wan Diary
ワンワンダイアリー

愛犬育成シミュレーション

愛情を持って育てれば、きっとこたえてくれる。

掲載した画面写真およびイラストは開発中のものです。

育てられる犬は全部で5種類



PDAにも対応!

いつでも一緒にいられるよ♥

★大切なパートナーとは片時も離れたくないもの。PDA対応だから外出や旅行にも一緒に連れていけます。

新作情報 3

- ●ジャンル：育成SLG
- ●プレイ人数：1人
- ●発売日：99年／春
- ●価格：未定

KCE SAPPORO INFORMATION

9月に発売されたKCE札幌開発の新製品をまとめて一挙に紹介！

FOR PLAY STATION

ACTION



人食いザメとのダイビングバトル！

水中のカタルシス！

よくある『なごみ系』とは一味違うハードなダイビングアクション！海底ダンジョンでのトレジャーハントは緊張感抜群！巨大沈没船を舞台にした終盤はまさに映画の迫力。キミは冒険の果てに伝説のドルフィンズドリームにたどり着くことができるか？

- ●機種／プレイステーション
- ●ジャンル／アクション
- ●プレイ人数／１人
- ●メモリーカード／1ブロック
- ●価格／￥5800

Dolphin's Dream ドルフィンズドリーム

FOR PLAY STATION

RPG



世界最小の大冒険が待っている！

かわいいぞ！ぱやーん

ミクロの勇者『ぱやーん』が人体内部を舞台に大冒険！ダンジョンさながらの体内で次々と病気を引き起こす悪魔のウイルスＸ（エックス）を探しだし、倒すことができるか？コミカルなキャラクター達が繰りひろげる人体ダンジョンRPG。

- ●機種／プレイステーション
- ●ジャンル／人体ダンジョンRPG
- ●プレイ人数／１人
- ●メモリーカード／１ブロック
- ●価格／￥5800

まじかるめでぃかる MAGICAL MEDICAL

FOR PLAY STATION

VARIETY



アーケードのあの興奮がそのまま！

満載のミニゲーム！

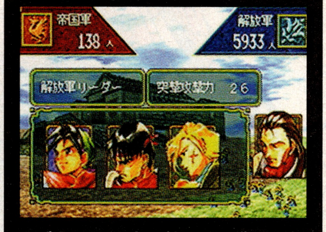
一人より二人、二人より三人で楽しめるミニゲームを全部で４６種類収録。どのゲームも簡単な操作でプレイできるから、ゲームの苦手な人とでもすぐに対戦ができるから安心。どのゲームも熱くなること、思わず笑ってしまうこと請け合い！

- ●機種／プレイステーション
- ●ジャンル／バラエティ
- ●プレイ人数／1～8人
- ●メモリーカード／1ブロック
- ●マルチタップ対応
- ●価格／￥4800

ビシバシスペシャル

FOR SEGA SATURN

RPG



再びあの108人の仲間に会えるゾ！

移植度１２０％達成

主人公率いる解放軍と帝国軍との戦いを壮大なスケールで描いた感動のストーリーが、更なる新要素を追加してサターン版で登場。１０８人の仲間との友情、裏切り、死別など、様々なドラマが君を待っている。はたして君は帝国軍を倒すことができるか？

- ●機種／セガサターン
- ●ジャンル／RPG
- ●プレイ人数／１人
- ●メモリーバックアップ対応
- ●価格／￥3800

幻想水滸伝 GENSO SUIKODEN

ホームページ紹介 HP INFORMATION

コナマガで紹介しきれない情報を随時更新！大公開！

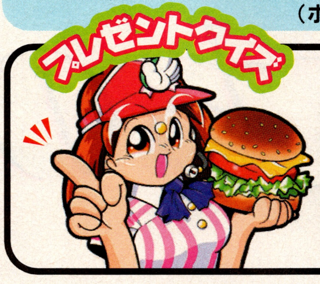
9月に発売された KCES新製品を完全網羅！

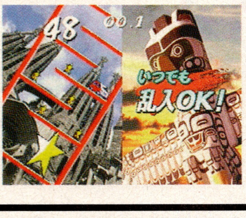
・ドルフィンズドリーム
水中図鑑が充実！秘密の部屋ではスタッフが羽を伸ばしてます。
・まじかるめでぃかる
ぎゃらりーに力入れてます。って入れすぎだよDRAGON！
・ビシバシスペシャル
だれにも抜かれない最高得点を目指しスタッフが記録を更新中！
・幻想水滸伝
熱いファンの思い入れに応えるべく目指せ108人全員紹介！

KCE札幌スタッフの素顔が垣間見えるジャンクルーム

KCESスタッフは日頃どんなことを考えているのか？どんなやつらが開発しているのか？彼らがつぶやいたひとりごとを多数収録。スタッフの生態がわかります。他にもファン必見！他では絶対に見れない情報やグラフィックがいっぱい！
「みんなあんまり無茶しないで下さい．．．
（ホームページ編集者談）」

プレゼントクイズ





プレゼントクイズの解答は下記のアドレスに送ってね！

URL：http：／／www.konami.co.jp／kces／

ホームページやコナマガへのメールもお待ちしてます！

PRESENT

2名様に 当たる!!



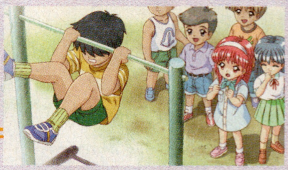
▼問題

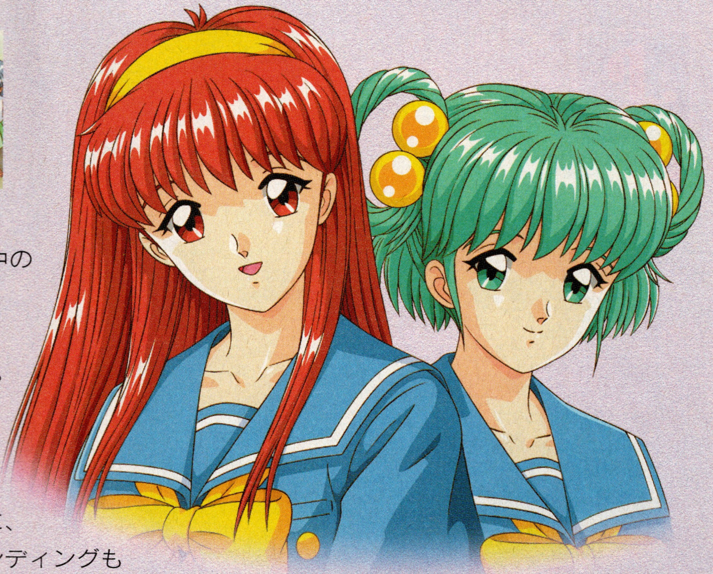
回転！どっちが星を沢山集めたかレース！！で、最後の巨大星のカウント数は何個でしょうか？
答えのわかった人は左記のアドレスに「KCESクイズ係」と表記して、答えとあなたの住所を書いてメールを送ろう！正解者の中から抽選で、ビシバシTシャツをプレゼント！！

※当選者の発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。


『ドラマシリーズ最終章』制作発表！
卒業（サヨナラ）のきらめき
旅立ち（サヨナラ）のときめき
ときめきメモリアル®
ドラマシリーズ vol.3
旅立ちの詩（うた）™

ドラマシリーズ最終章！

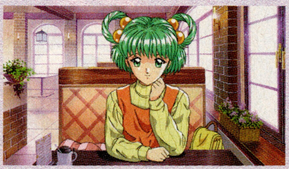


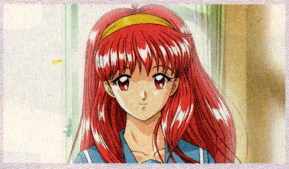


「ときめきメモリアルドラマシリーズ」は、
本編の登場人物一人にスポットをあてて、きらめき高校3年間の中の
ほんの数日間の出来事をドラマチックなストーリーで再現する
アドベンチャーゲーム。
最終作「旅立ちの詩」のヒロインは、主人公の幼なじみ「藤崎詩織」。
もちろん今回も多彩なミニゲームがストーリーを盛り上げ、
「彩のラブソング」でも好評だったサブキャラストーリーも
ボリュームアップ。秋穂みのりや美咲鈴音を含む
ときめきメモリアルキャラ総出演といった豪華キャスティングに、
幼い頃の藤崎詩織との会話パートや館林見晴とのストーリーエンディングも
用意されているとなれば期待するなという方が無理な話だよね？

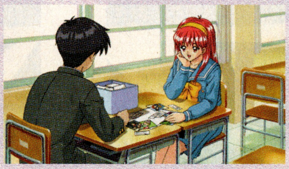
**私立きらめき高校での学生生活、数え切れないほどの素敵な思い出、
たくさんの出会い。そして、ときめき……。**

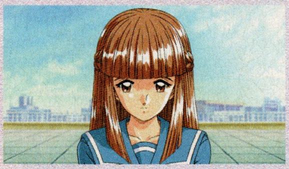




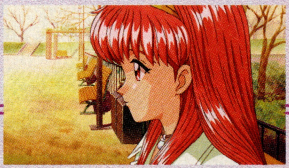






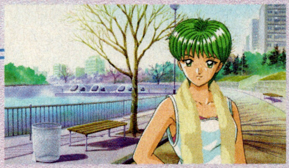


ストーリー



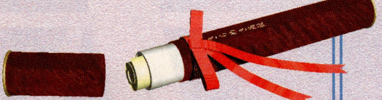
卒業を目前に控えた3年生の冬。
受験も終えて一安心の主人公の目下の悩みはあこがれの幼なじみ、
藤崎詩織のこと。「卒業するまでに告白を」と心に決めてはいたが、
なかなか実行に移せずにいた。
バレンタインデーに詩織と一緒に買い物に行くことになった主人公は
告白を実行しようと決心するが、それより前に詩織から
「いつまでも仲のいい幼なじみでいてね」と言われ、ショックをうける。
その落ち込みの中で自分を振り返る主人公。
高校時代を無為に過ごし何も残せなかった自分、
本気で何かに打ち込んだことのない自分……。
今の自分には何の魅力もないことを悟った主人公は自分を試すため、
ひょんなきっかけで始めたマラソンに残りの高校生活をかける……。

コメント



■「ときめきメモリアル」ドラマシリーズもいよいよ最終章となりました。
今回のテーマである「卒業」を感傷的なものとはとらえず、
前向きなステップとして描きたいと思っています。
卒業式直前のきらめき高校の校舎に流れる、その空気の１粒１粒を
スタッフ一同、力を合わせて作り上げていきます。ご期待ください。**(吉冨/ディレクター)**

■久し振りの"ときメモ"主役で嬉しいです(笑)。
この旅立ちの詩では、ときメモならではの卒業式前の切ない日々が描かれています。
そして詩織と幼なじみの君との歴史も描かれて、ときメモワールドがさらに深くなっています。
収録の時ずっと"卒業アルバム"が頭の中を流れていました。こういう切なさ、いいですね。**(金月真美)**



◆商品概要◆
タイトル：ときめきメモリアルドラマシリーズvol.3　旅立ちの詩
対応　　：プレイステーション/セガサターン
ジャンル：青春アドベンチャー
発売時期：1999年 春 発売予定
価格　　：未定

お便り待ってます！

このコーナーでは読者のみなさんからのお便りを募集しています。
《お便りの宛先》　〒150-6006　東京都渋谷区恵比寿4-20-3
(株)コナミコンピュータエンタテイメントジャパン
「Vol.9おたより係」



小島秀夫

メタルギア ソリッド 語る

PlayStation

KCE japan

TACTICAL ESPIONAGE ACTION

METAL GEAR® SOLID

今回プレイステーションで3Dゲームとして復活したわけですが、なぜ「メタルギア」なのでしょう？

ネタがなかったわけじゃありません(笑)。もう10年以上も前に、当時のハードを使って出来ることを全力を尽くして「メタルギア」を作ったんですけど、やり残したことが結構あったわけです。最初に潜入ゲームという企画を考えた時にいろいろと考えていたんですよ。サーチライトの影がぐっと伸びたり、ロッカーの中や机の下に隠れると、プレイヤーの主観画面に切り替わって緊張感を高めるような演出をとりたいとか。当時は僕も新人で、全然プログラムのこととか判らず、何が実現できて、何ができないかわからなかった(笑)。結局作ってみると、ほとんどの仕様が削れていったわけです。そういうこともあって、いずれは「本当のメタルギア」を作りたかった。プレイステーションのスペックを聞いたとき、これぞ「メタルギア」のためのハードだと思い企画立案したんです。立案したのはいいけど、「ポリスノーツ」の移植などで忙しかったので、何も出来なかった期間が結構長かった(笑)。でも今回プレイステーション版が完成したわけですが、それでも出来ないことがいくつか残りました。我々は常に限界に挑戦しているつもりなんですけれど……それは今後の課題で、次のマシンとかでもっと表現力の高いモノが登場してきたら、また「メタルギア」を作るかもしれません。

「メタルギア ソリッド」ではムービーを使わずに、ゲーム中のキャラクターを使ってデモシーンを作っていると聞きましたが、これはなぜなのでしょう？

ムービーを作っても良いものが作れないだろうと考えたからです(笑)。ハリウッドなんかの最先端のムービーを見ていると、あそこまでのものを作ることはできないなと。あそこまでのレベルのものを作っていると、ゲーム本編が作れなくなる。僕らの本業はゲーム作ることなんで、ムービーだけ作るんなら映画をとっていたらいい。じゃあ外注さんに頼めばいいじゃないかとなりますが、それは嫌。なぜなら、やっぱりそこが一番おいしいところだから(笑)。コンテ切ってそれでサヨナラじゃ悲し過ぎるじゃないですか。カメラワークとかレンズの微妙な具合とか自分たちでやりたい。でも自分達でやっている暇がない、出来たとしてもクオリティが低いかもしれない。で、そこの結果がポリゴンデモ。これが理由のひとつです。もうひとつの理由は、ロード時間を無くすことができる。あとは、ゲーム中のキャラとムービーのキャラがあまりにも違いすぎるゲームが多いけど、そんなことをしても興ざめしてしまうだけなので、それを無くしたかったんです。その辺を考えた時に、ポリゴンデモでやってみようと。でも、実際やってみるとなんだかんだですごく大変でしたね。そのかわり、きちんと演出のとれているデモシーンが作れたと思います。最近のゲームのデモは、最先端の技術に頼りすぎて、基本的なことを忘れていると思うんですよ。間合いとかカメラワーク、ライティング、演技。そういうのを踏まえた上で、きちんと演出のされているものを見せましょうというのが今回のポリゴンデモなんです。

小島監督の作品はよく映画的と表現されますが、今回もかなり映画的な作りになっているのでしょうか？

演出とかストーリーとか人間ドラマがしっかりしたものを作りたい、それが僕らの中での映画的というものなんです。よく映画的手法っていわれるけど、別に映画を求めているわけではなくて、結果的に映画というエンターテイメントに近くなっているだけなんです。ゲームが映画と決定的に違うのは、ゲームはもう面白くないと思った瞬間にやめることができるんですね。そして、それをとどめることができない。その瞬間歩いている事が楽しいとか、弾を撃つことが楽しいというような、ゲームのアクションから起因する基本的なことが楽しくないと、やめてしまうんですよ。だから、僕はそういうゲーム性を何よりも大切にしています。「ポリスノーツ」もそうだけど、ストーリーは最初と最後だけで、その間はいろいろなイベント、ゲーム性が介在していて、それを時間軸で縦に繋げた時に初めてストーリーになるような作り方をしています。小説なんかの作り方とはアプローチがまったく異なっていて、ゲーム性が連続して最終的に筋になる。それだけでは面白くないので人間ドラマを埋め込んでいくわけだけど、重要なのはその一本を通してどう面白いかじゃなく、その都度その都度が面白いかどうかなんです。

ではエンターテイメントに織り込まれた作家性というのは？

僕がストーリーに入れ込むのはゲームがただの暇つぶしの道具になって欲しくないないから。一通り終わった時に、楽しかったとか、自分の為になったとか感じて欲しい。「為になる」というのは今のゲームに欠けているものなので、感動した、友達について考えた、親孝行しようと思った、核問題に興味がでてきたとか、遊んだ後に何かしらプラスになるような要素が組み込まれたゲームというのを目指しています。「メタルギア ソリッド」で言えば、テーマは反戦反核。ゲームだからこそ、その空間の中では人を傷つけることが肯定されてしまっているけど、最終的にはそれは間違っていますよと伝えたかった。最近のゲームにはそれが少し足りないんじゃないかな。そして、ゲーム全体のテーマに対して、ストーリーのテーマとなるのが「遺伝子に埋め込まれた運命」です。20世紀の脅威は核だったけど、21世紀の脅威は遺伝子情報の誤認、誤用になっていくと僕は考えているんです。アメリカではすでに保険会社のいくつかが保険加入時に遺伝子調査を義務つけていたり、人の運命の全てが遺伝子で決まるという安易な考えが浸透しつつある。本当はそうじゃなくて、自分を決定づけるのは遺伝子だけじゃない、勇気さえあればそれに打ち勝つことができる、まだまだ道はあるよと言うようなことをテーマとして扱っています。そのテーマをわかり易くするために、ソリッド・スネーク、リキッド・スネーク、その他ゲノム兵も含めてあらゆる登場人物が遺伝子に縛られているという設定、全てがそこに集中するようにお話を作りました。例えば運動が苦手な子どもがいて、両親も運動が苦手。運動会に出たくないと親に言っても、俺の息子だから仕方ないと言われる。でも「メタルギア ソリッド」をプレイして、やっぱり頑張って運動会に出てみよう、と思える様になってくれれば言うことないですね。

METAL GEAR SOLID CLASSIFIED
小島秀夫インタビューより

A Game by Hideo Kojima. Konami Computer Entertainment Japan Presents. http//:www.konami.co.jp/kcej/

発売と同時に各方面から大きな反響を呼んでいるプレイステーション版ビートマニアは、「ARCADE DISC」と「APPEND DISC」の2枚組。
アーケードでも大人気稼働中の「beatmania 2ndMIX」の曲が収録された「ARCADE DISC」がコアでマニアックな魅力の楽曲が多いのに対して、PS版オリジナルの「APPEND DISC」は全体的にポップ寄りな雰囲気の選曲になっている。
「SKA」「HARDTEKNO」のような超ムズカシイ曲は収録されていないので、熟練のbeatmaniaマニアには少し物足りないかもしれないけど、友達同士やカップルでワイワイとプレイするにはピッタリ。ぜひ２Pでプレイすることをお奨めします。
そして、もうひとつのお奨めが、デュアルショックを使ったプレイ。リズムにあわせてビートを刻む振動、GROOVEを体感しつつプレイする感覚は、今までにはないPS版ならではのもの。さらに低音の良く響くヘッドホンを使用すれば、体感度UP！慣れてくると、振動&ヘッドホン無しでは物足りなくなってくるほど!! ちょっと中毒的……かも？



ビートマニアは
アミューズメントスポットで大人気の新感覚リアルタイムダンスミュージックゲーム。
ダンスミュージックのリズムに合わせ、鍵盤を叩いたりターンテーブルを回してDJ気分を体験しよう！

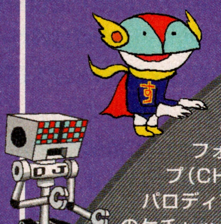


～素晴らしきbeat play life～のススメ

beatmania™



絶賛発売中！
DISC 2枚組
メーカー希望小売価格
5,800円（税別）



◆ASIAN TRADITIONAL
「Changing the ASIA」
CHEAP FOREST



民族音楽と現在のテクノロジーとを融合させ、独特の音世界を創りあげたディープ（DEEP）フォレスト。その向こうを張って「チープ（CHEAP）フォレスト」…なんて安直なパロディでしょうか！インドネシア・バリ島のケチャックダンス、中国の古い漢詩のラップ（？）、インドのくちリズム、チベットの歌唱、等々がコラージュ風に展開されるサウンドは、今の変わりゆく混沌としたアジア情勢を表現している？（そんなに大袈裟なもんじゃないけど）

◆FUNK
「Cat Song～Theme of UPA」
UPA&NORA



原曲は誰もが知ってるあの「ねこふんじゃった」。それをファンクっぽいビートに乗せて、かつコミカルでキュートな感じにしました。
女子高生受けを狙っており、コギャルに「カッワイー」と言ってもらえたら本望（私はオヤヂ…）。ちなみに題名に出てくるUPA（ウパ）は、私の知り合いの猫の名です。

◆BIGBEAT MIX
「METALGEAR SOLID～Main Theme」 ESPACIO BROTHERS

コナミから満を持して発売された「メタルギア ソリッド」。そのメインテーマ曲のリミックス&アレンジ。アクション映画テーマ曲の王道のようなオリジナルトラックに、今が旬のビックビート風のアレンジをぶつけてみました。「メタルギア ソリッド」のスリルやスピード感にプラスされた、破壊的でハードコアな快感！…思いきったアレンジを試みた甲斐があったと自負しております。難易度は★★★★★（星５つ）だけど、「メタルギア ソリッド」のファンなら難関となるメインフレーズは耳にこびりついているはずなので、意外とたやすくクリアできるかも。やっぱり本家の「メタルギア ソリッド」も買わなきゃね！（って私は大阪商人）



◆BOSSA GROOVE 「PAPAYAPA BOSSA」 staccato two-J



音楽的にはフレンチポップ ＋ ボサノバにイマっぽい音をまぶした感じ。最初はピチカートファイブ系を狙って作っていたのですが、ちょっと違ってしまいました。いわゆるシブヤ系なんていわれる雰囲気とも違う、も少し落ち着いた「エビス系？」とでも言っておこう…。ぜひ恋人同士で２p対戦で、史上初のゲームデュエットをしてください。（１pは男性、２pは女性…お間違いなく）



◆FUNKY JAZZ GROOVE
「Stop Violence!」
Herbie Hammock & His Band



数年前、ジャズピアニストのハービーハンコックのトラックをリミックスしてかっこいいクラヴトラックにしたものが流行っていたが、はっきり言ってそれのマネです。アーティスト名はハービーハンコックじゃなくてハービーハンモック！（私は和田勉…）スケールアウトして吹きまくるようなトランペットのアドリブフレーズをぜひボタン音にしてみたかった。音楽用語でいう16分の裏で入るトランペットのメロディーや後半に出てくるコンガの複雑なリズムなど、音楽的に高度なリズム感が要求される。ぜひ挑戦していただき、アドリブプレイをしているつもりで陶酔してください。

◆BOSSA GROOVE（French Ver.）
「La Bossanova de Fabienne」 staccato two-F

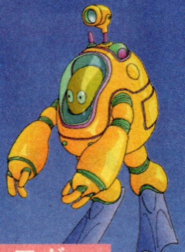


隠し曲。ぜひ高得点をあげて出現させてください。stage１で出てきたBOSSA GROOVEのフランス語ボーカルバージョン。フランス語の響きがコジャレてます。途中に出てくる、ボタン音の「ボ・サ・ノ・バ～」はバッチリ決めてね！ 実はこの曲は、エンディングでも別アレンジの日本語バージョン「Bossanova a YEBISU」が聴けるのだ。

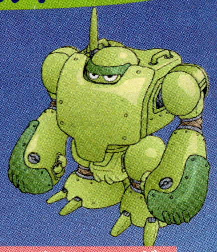
コメント：PS版「beatmania」composer & sound directer トーゴヒロユキ

キーワードはコミュニケーションとチューンナップ!

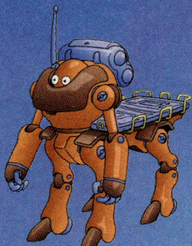
ロボ紹介



ダイバーロボ
水中で最大限の力を発揮するロボ。



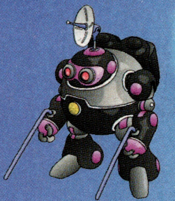
ファイターロボ
タフで強力、まさに戦うために作られたロボ。



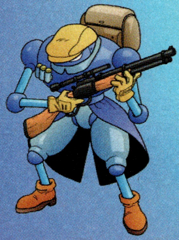
カーゴロボ
輸送力に秀でて宝をたくさん持てるロボ。



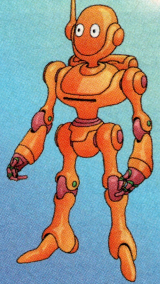
ノーマルロボ
一番最初の相棒で改造する前の基本的なロボ。



サーチャーロボ
宝を探索するために調整されたロボ。



ハンターロボ
戦闘向きのロボ。移動力が大きいのが特徴。



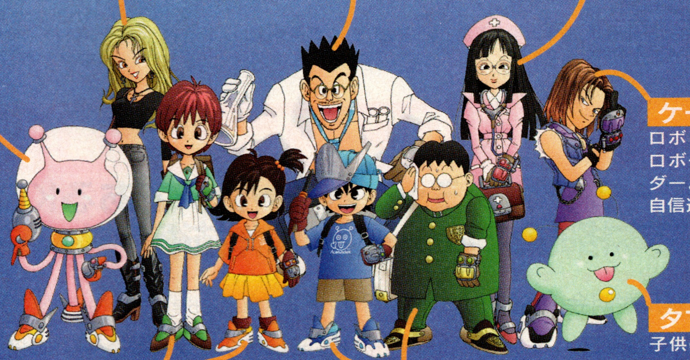
マルチロボ
高性能でバランスのとれた使いやすいロボ。



▲冒険の舞台「アイランド」には、秘境とストリートがある！

グリントグリッターは新感覚ＡＤＶボードゲーム。冒険の舞台となるアイランドには貴重な宝がたくさん眠っているんだけど、道は険しく危険もいっぱい。そんな秘境を探検するのはキミのパートナーであるロボ。キミは島の周りでロボをチューンナップしたり、指示を出したりするんだ。ロボとのコミュニケーション、そしてチューンナップが勝利への鍵。今回はパートナーとなるロボのタイプとライバル達を大紹介！

キャラクター紹介



コペル
宇宙人。助けてくれた少年への恩返しのためにロボラーになった。

レイカ
超一流のスーパージーニアス大学に通う、美しき天才女子大生。

シゲゾウ
女の子にモテル薬を研究するために科学者に転職した元体育教師。

トモコ
裕福な家柄のお嬢様。貧しい病人の治療費ためロボラーになる。

ケースケ
ロボットを乗り回すロボーソー族のリーダー。負けず嫌いの自信過剰。

タマ
子供の宇宙人。楽しいことが大好き。みんなと一緒に宝探しに参加。

ミナ
キャピキャピ明るい女子高生。ペットの食費を稼ぐために宝探しへ。

目賀沢ケンタ 芽川ミキ
元気で明るい少年少女。メカ好きで、どんなロボとでも友達になれる。

タカシ
超コンピュータおたくで、改造マニア。ロボのパワーアップに力を発揮。



Vジャンプ創刊5周年記念ソフト

機種／プレイステーション　ジャンル／ADVゲーム
発売日／1999年 春 予定　価格／未定

＊画面写真は開発中のものです。

持つだけで嬉しい。使って、さらにお得。

「コナミ　エンタテインメントクラブカード」誕生。

全国のコナミファンの皆様、お待たせいたしました。コナミエンタテインメントクラブ(KEC)から、KECカードがついに誕生。NICOS＆JCBの国内外サービスに加えて、KECならではのさまざまな会員特典をプラスした、うれしいカードです。あなただけのお気に入りの一枚を、ぜひこの機会に手に入れてください。



コナミ　ホームページアドレス
http://kec.konami.co.jp

「日本信販、VISA、Master、JCBの各ブランドをご用意しております。」



●Shiori NICOS カード ●パワプロ君 NICOS カード ●KECロゴ NICOS カード／VISA ●KECロゴ NICOS カード／マスター

●Shiori JCB カード ●パワプロ君 JCB カード ●KECロゴ JCB カード

「資料請求はKEC事務局まで」

TEL 03-3490-8929

(全日 9:00～21:00)

踊るならコレだ!!
アーケードスポットにダンスステージ登場!!!
[Dance Dance Revolution TM]

新しいジャンル「ミュージックシミュレーション」が確立したアーケードシーンにビッグタイトルが登場する。その名もズバリ**「Dance Dance Revolution TM」!!** コナミが満を持して放つ次代の新型筐体は、業界初のダンス体感シミュレーションゲームだった！！

遊び方はいたってイージー。ゴキゲンなダンスナンバーのリズムにのせてモニターを流れる矢印（上下左右を示す）に合わせフットパネルを踏む。ミスをするとゲージが減るぞ。なくなっちゃうとゲームオーバー。クールなステップを決めつづけるのがステージクリアの秘訣だ（当然だね）。こいつはキミの全身の動きを入力するとってもソウルフルなゲームなのだ！！ パートナーはあの**「インターコードジャパン / 東芝 EMI」。No.1 ダンスコンピレーションシリーズ "Dancemania"** からフィーチャーした五感をゆさぶるサウンド群を搭載。それらは超ゴージャス且つ超ハイクォリティーサウンドを実現するスペシャルスピーカー（*右の筐体写真に注目せよ！）から放出される。こいつの重低音は並じゃあないぜ！！

そのド迫力はアーケードで実際にキミの身体と耳で確かめて欲しい。先の第 36 回 AM ショーで衝撃的デビューを飾ったが、**正式発売は 11 月 18 日（予定）**だ。もうしばらく待ってくれ。それまでは以降の記事でしっかりシミュレーションしといてくれよ！！



4 灯 20W ハロゲンライト、バスレフダクト付 25cm ウーファーを装備した超弩級キャビネット（筐体）。
コレが「Dance Dance Revolution TM」だ！！！

激ムズ「HARD」モードをクリアすれば、トップレベルのダンサーも目じゃない！？

モードセレクトは「EASY」「NOMAL」「HARD」の 3 種類。「EASY」モードならいくらミスっても曲の最後までプレイできる。こいつで最初はコツをつかもう。

「NOMAL」モードが難無くこなせるようになったら激ムズ「HARD」モードへステップしよう。こいつをクリアすれば、TR〇の S〇M ともはりあうことが可能に！？ レベルは「S、A、B、C、D」の 5 段階で判定されるぞ。

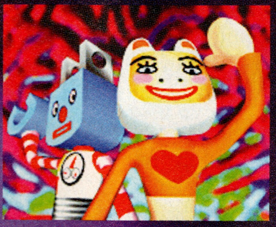
さらに未知のモードが他にもあるかも知れない！？とだけ、いまは言っておこう。



↑まったくハイレベルな「HARD」モード。もっとスゴイステージが隠されているかも知れない。が、当面はコイツをクリアだ。

どこまでもクールなイケてるおどる♥キャラクターたち！！

いっしょに踊るキャラクターは 3 タイプからセレクトしてくれ。リアル系、コミック（アニメ）系、クール系（* 企画書では無機質系である）とそろえてある。"アフロなヤツ" はひょっとしたら「HYPER BISHI BASHI CHAMP TM」のリアルバージョンなのかも？！！！（* 開発チームが隣同士だし）



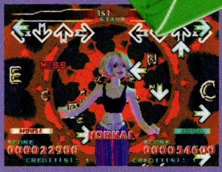


■キャラセレクトの方法

- リアル系キャラ ………スタート
- コミック系キャラ………◀を押してスタート
- クール系キャラ ………▶を押してスタート

←左からコミック（アニメ）系、リアル系の各キャラたち。"アフロなヤツ" はやっぱりあやしい











超クールなダンスコンピレーションに酔え!! OH “STAY COOL” !!

収められた曲は、どんなカウントダウンにも上位にランクインする “Dancemania” シリーズからのチョイス！！！今回「インターコードジャパン / 東芝 EMI」の強力なサポートがあって実現した。SMILE.dk の「BUTTERFLY」、BUS STOP「KUNG FU FIGHTING」、THE OLIVIA PROJECT「HAVE YOU NEVER BEEN MELLOW」などを収録！！どれも一度は耳にしたことがあるに違いないキャッチーな曲ばかり。下記リストの曲が流れるアーケードには「Dance Dance Revolution ™」が稼働中と思っていい。このうち「PARANOIA」はコナミ SD（サウンドデザイン）室が総力を結集してつくりあげた最速最強の 1 曲。キミのスピード感はコイツについていけるか！？（*「PARANOIA」は “Dancemania” シリーズには収録されていません）



↑曲は No.1 ダンスコンピレーションアルバム “Dancemania” シリーズの “9”、“10”、“CLASSIC”、“SUMMERS” からとなんと制作中の “11”、“WINTERS”、から選りすぐられた REMIX。





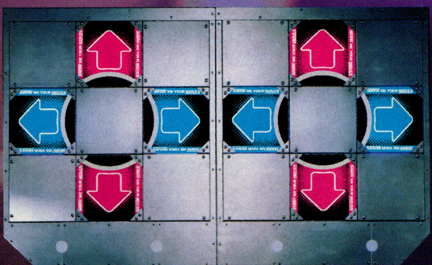
ダンスシーンでブレイク中の “Smile.dk”（左）とイタリアの人気 DJ のソロプロジェクト “X-TREME”（右）。

● 収録曲リスト

THE OLIVIA PROJECT
“HAVE YOU NEVER BEEN MELLOW”
Smile.dk
“BUTTERFLY”
BUS STOP
“KUNG FU FIGHTING”
JT PLAYAZ
“LET'S GET DOWN”
X-TREME
“MY FIRE”
KC & THE SUNSHINE BAND
“THAT'S THE WAY”
MANTRONIK VS EPMD
“ STRICTLY BUSINESS”
THE SPECIALS
“LITTLE BITCH”
* コナミオリジナル
“ PARANOIA”



⬇これが発光フットパネルだ。つまりダンスステージである。

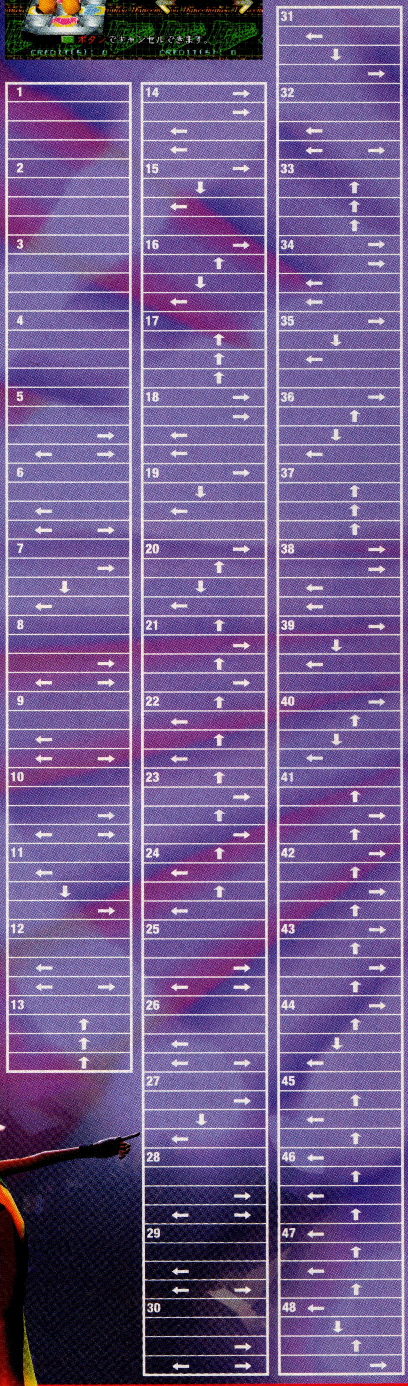


どどーんとシーケンスデータを大公開だあ！！

Smile.dk “BUTTERFLY” のシーケンスデータをまるごと公開してしまおう！！　オフィシャルコナミマガジンならではの先行特典（* ゲーム雑誌さんゴメンナサイ）だあ！！　こころして見よ！！　こいつを身体に覚えこませ「Dance Dance Revolution ™」稼働と同時にアーケードをダンスステージと化してくれ！



4 マスが 1 小節
← ……左を踏む
→ ……右を踏む
⬇ ……下を踏む
⬆ ……上を踏む
←→ ……両方を踏む



No.1
DANCE COMPILATION SERIES
NONSTOP MEGAMIX “Dancemania”
MUSIC PRESENTED BY
intercord japan
TOSHIBA EMI
JASRAC

ゲームショップめぐり

あなたのまちのコナミコーナー

第5回 埼玉・神奈川編

エブリデイ上尾店

埼玉県上尾市春日2-835-2 TEL.048-777-0666

雑貨・CDの品揃えも充実、楽しさ盛りだくさんのお店です！









エブリデイ全店でコナミコーナー展開中！
是非ご来店ください。

トイダック相武台店

神奈川県座間市相武台1-30 TEL.0462-55-5939

お客さんに楽しんでいただける空間を提供していきます。









女性・カップル・家族・1人でも気軽に立ち寄れるショップです。

まだまだあるよ！コナミコーナーのお店 415店

9月17日現在

北海道
- ファミコンショップアタック
- おもちゃのヨシダ
- HEROS　TSUTAYA西岡店
- X－ONE　パボッツ麻生店
- 富士屋模型店
- ジョイポート本店
- MEGA-YES北見ソフト館
- ミツノ　夕張本町店
- TSUTAYA　木野店
- ポプラ館砂川店
- トイスター　サンピアザ店
- YES手稲ゲームスクエア
- おもちゃの平野COMG琴似駅前店
- ウインズ
- HEROS　TSUTAYA光星店
- ミツノ　札幌店
- HEROS　TSUTAYA平岡店
- DEPO　ツクモ2番街店
- do-ing　南郷店
- TSUTAYA　札内店
- YES新琴似ゲームスクエア
- YES富良野ソフト館
- YES平岡ソフト館
- ゼニス　7条店
- ゼニス　永山店
- ゼニス　末広店
- トムトム

青森県
- 模型倶楽部
- 太子堂　千刈店
- ルルイエデルフィン
- トミー根城店
- ルルイエトム

秋田県
- ソフトメディア　駅東口店
- ゆにこん堂大曲店
- ファミコンショップ　シュニン
- ゆにこん堂本荘本店
- カイザー秋田広面店
- ソフトメディア外旭川店
- ソフトメディア広面店
- わくわくハウスKEN

岩手県
- カイザー水沢店
- ブックトマト北上店
- 夢の星
- トムス青山店
- トムス本町店

山形県
- ファミコンプラザTOM　寒河江店
- ファミコンプラザTOM　大野目店
- ファミコンプラザ宝島　新形店
- 夢屋東根店

宮城県
- 富士トータルサービス
- タムタム築館店
- 夢屋古川店
- シーガル石巻店
- シーガル大和町店
- シーガル泉バイパス店
- 夢屋あやし店
- ブックスオオトリ
- カイザー古川店
- シーガルはっぴぃ館
- シーガルファミパソ館
- シーガル五輪店
- シーガル多賀城店
- 三遊館　泉中山店
- 文化堂サウンドウェーブ

福島県
- シーガル郡山インター店
- ジャスト原町店
- イエロウハウス
- ジャスト相馬店
- トイランド福島店
- シーガル福島店
- 大竹電気アピオ店

栃木県
- 三遊堂　真岡店

群馬県
- Uらんど小山店
- エブリデイ太田店

埼玉県
- スーパードキドキ　武蔵浦和店
- ディスクユニオンぴゅう北浦和店
- ドキドキ冒険島　東川口店
- カメレオンクラブせんげん台店
- 金子屋　笹目店
- 金子屋 上戸田店
- 東洋エブリデイ　鴻巣店
- ファミコンショップ桃太郎新所沢店
- ソフネット新所沢店
- ファミコンショップ桃太郎所沢店
- アトムシステム所沢店
- マツモト電器　所沢北野店
- エブリディ上尾店
- アメリカンドリーム
- おもちゃのパピー本店
- ハローマック三郷店
- ブックエース春日部16号線店
- プレイソフト宮原店
- ワンダーグーMEGA東川口店
- 恐竜ランド土呂店
- 恐竜ランド南中野店
- 文化倉庫ゼロ
- 黒田書店本店
- ファミコンハウス　ミルキー2
- おもちゃのパピー　草加店
- 恐竜ランド東大宮店
- ドリームファクトリーアン
- ファミコンショップエリア新白岡店
- 東洋エブリデイ　北本店
- スーパードキドキ　北与野店
- ジョイランド　蕨店
- ファミコンハウスピエロ越谷店
- 恐竜ランド坂戸店
- ハローマック浦和店

茨城県
- Uらんど三和店
- ハイブック笠間店
- Uらんど結城店
- ハイブック明野店
- ヤマダヤ岩瀬店
- アトム東海店
- アトムひたちなか店
- ワンダーステーション新利根COM店

千葉県
- トクジロー
- ヨッシーのせんべい大久保店
- GAME　いちばんかん五香店
- ディスクユニオンぴゅう千葉店
- ビックサウンド
- モトナワールド船橋店
- ディスクユニオンぴゅう柏店
- ハローマック銚子店
- ハローマック二十世紀ヶ丘店
- プルート八柱店
- ヨドバシカメラ千葉店
- わくわくらんど

東京都
- ゲームズマーヤ
- キムラヤ　亀戸サンストリート店
- ディスクユニオンぴゅう国立店
- カメレオンクラブ方南町店
- カメレオンクラブ千歳烏山店
- ディスクユニオン　ぴゅう神保町店
- ゲームステーション綾瀬店
- コユキヤ玩具店
- メディアシティBOM町田旭町店
- Do-！南町田店
- カメレオンクラブ久米川店
- ソフネット東村山店
- ファミコンワールドぱお東大和店
- カメレオンクラブ高島平店
- 夢人（ムート）
- カメレオンクラブ荏原中延店
- ディスクユニオンぴゅう吉祥寺店
- ファミコンワールドぱお福生店
- ファミコンくん
- ノーサイド富士見台本店
- プリズムランド北千住店
- トップボーイ大泉学園店
- Do-！南大沢店
- ヨドバシカメラ上野駅前店
- ディスクユニオンぴゅう下北沢店
- カメレオンクラブ練馬店
- ゲーム天国亀戸店
- ファミコンワールド亀戸店
- ファミコンワールド平井本店
- ファンタジー草加店
- メディアポリス新大久保店
- メディアポリス成城店
- メディアポリス府中店
- ヨドバシカメラ八王子店
- 内外無線電機　大森本店

神奈川県
- ファミコンショップ　パディ
- テレビっ子　あざみ野店
- BIG港北ニュータウン店
- メディアポリス十日市場店
- ファミコンショップ　マック
- メディアポリス座間店
- メディアポリス相模大野店
- テレビっ子　馬絹店
- ディスクユニオンぴゅう淵野辺店
- メディアポリス大和店
- トイダック相武台店
- ブックウエーブ戸塚店

静岡県
- エマーソン掛川店
- エマーソン袋井店
- エマーソン国府台店
- エマーソン磐田店
- ファミコンランド原島店
- エマーソン幸店
- エマーソン三島店
- エマーソン浜松アリーナ店

山梨県
- カメレオンクラブ甲府店

新潟県
- フェリアギガボックス西新潟店
- ファミコンショップテイル
- 宝島HYPER新発田店
- 宝島五泉店
- ピック　スーパーMMセンター
- 宝島　万代店
- タカラジマワールド　空港通店
- タカラジマワールド　西長岡店
- タカラジマワールド　ハイパー見附店

富山県
- おもちゃのバンビ戸出店
- ファミコンワールド野村店
- ファミコンスペースシャトル　小杉店
- チャイルドドリーム福光店
- ユメック五福富大前店
- ユメック呉羽店
- ユメックゲンキランド北の森店
- ユメックゲームショック天正寺店
- 文苑堂豊田店
- おもちゃのバンビ本郷店
- ハイパーゲンキランド豊田店
- おもちゃのバンビ魚津店

石川県
- 宝島王国工大前店
- キタセ加賀店
- アンデルセン
- ビデオシティー津幡店
- ビデオシティー東大通り店
- 桃太郎泉丘店
- キノミ南新保店
- 井林玩具店
- キタセ小松店
- ビデオシティー小松文化倉庫店
- サンミュージック松任店
- VANVAN上林店
- キャプテンZ西金沢店
- ソフトランドルネス前店
- ソフトランド杜の里店

長野県
- ファミコンハウス川中島店

岐阜県
- ブルート各務原店
- ゲームセブン
- Gパワーz　かがしま店
- スパーランド美濃加茂店
- エリザ本店

愛知県
- ファミコンランド一宮北店
- マジカルガーデン一宮北店
- ファミコンランド稲沢桜木店
- Hyper　ファミコング上和田店
- マジカルガーデン甚目寺店
- マジカルガーデン江南店
- マジカル春日井店
- 宝島春日井店
- トイショップニワフジ
- おもちゃのハヤカワ半田店
- MAG MART尾西店
- センキ 尾西店
- ドリームランド本店
- マジカルガーデン港店
- おもちゃのハヤカワ南陽店
- ポニーランド
- マジカルガーデン平針店
- おもちゃのハヤカワ　桜通店
- おもちゃのハヤカワ　六番町店
- マジカルガーデン緑店
- MAG MART当知店
- MAG MART岩塚店
- MAG MART池下店
- MAG MART尾張旭店
- MAG MART平安通店
- おもちゃのフジタ
- ダイキドー
- トイプラザ　ミドリヤ
- ファミッコランド西尾
- ペーパームーン野並店

福井県
- ビッグ敦賀中央店
- サイト玩具横市店
- ビッグエスカ店
- くじら館鯖江店
- ビッグ武生店
- おもちゃのオカ　ベル店
- OKAOKA光陽店
- おもちゃのオカ　ピア店
- ビッグ本店

三重県
- ダイコクヤ国道店
- ダイコクヤ本店
- ドリーム
- ダイコクヤ松阪店
- チャンプ大石店
- おもちゃのナカヤ
- ギガメディア松阪店
- クロスロード

和歌山県
- キャッツアイ田辺店

京都府
- Gーステーション
- キタムラ福知山店
- ファミQ新田辺店
- 平和堂　アル・プラザ宇治東店
- 中川ムセン京都寺町店
- ザウルス河原町店
- 平和堂　アル・プラザ城陽店

奈良県
- ファミコンショップDr.ムー　生駒店

大阪府
- トイプラザ光明池店
- ドラゴンワールドクラブ新森店
- どりーむらんど相川店
- ファミコンショップ桃太郎　福島店
- ミノスケ泉ヶ丘店
- ファミコンショップ桃太郎　波除店
- リセットJOY大和田店
- TSUTAYA　岸和田上町店
- ミノスケ　岸和田店
- チャドラン深井店
- ファミコンショップDr.ムー　四条畷店
- ホビーアイランド
- ファミコンショップDr.ムー　東大阪店
- TSUTAYA　八尾店
- ミノスケ　八尾店
- ミノスケ　枚方店
- 中川無線電機　なんばL店
- ファミコンショップDr.ムー　東香里店
- ナニワ商会　2号店
- ファミコンショップDr.ムー　香里園店
- ドラゴンワールドクラブ緑橋店

兵庫県
- ファミコンショップ ポップランド
- メディアアート　パル
- ファミコンショップドリーム猪名寺店
- ゲームソフトバグ芦屋店
- ヴィレックストントン
- キタムラ豊岡店
- SOMES　今在家店
- ボッシュ白浜店
- うかいやファミコンバレー太子店
- ファンタジア
- うかいや網干店

岡山県
- わんぱくこぞう妹尾店
- ファミコンショップVIC井原店
- ファミコンショップVIC笠岡店
- ファミコンショップVIC高梁店
- わんぱくこぞう岡山駅西口店
- わんぱくこぞう岡大前店
- わんぱくこぞう高柳店

鳥取県
- ブックセンターコスモ吉方店

広島県
- ファミコンショップVIC新市店
- ファミコンショップVIC多治米店
- フタバ図書MEGA店
- ハイパーブルート五日市店
- マルタカ子供百貨店
- ファミコンショップVIC三原駅前店
- アニメハウス
- フジグラン安芸店
- ファミコンショップVIC尾道店
- ファミコンショップVIC府中店
- ファミコンショップVIC駅家店
- ファミコンショップVIC神辺店
- ファミコンショップVIC春日店
- ファミコンショップVIC松永店
- ファミコンショップVIC木之庄店

島根県
- ファミコンショップゴジラ出雲店

山口県
- メディアプラザワールド宇部店
- コンピュータウンシーモール下関店
- Bear山口平川店
- Bear小野田店

徳島県
- ギャオス吉野本町店
- MOMOYA　二軒屋店
- ハイスコア矢三店

香川県
- アポロ宮脇店
- ユイGAMEスタジアム

愛媛県
- キャンプ宇和島店
- ソフトワールドグランド
- ファミコンショップチャレンジ
- ふぁんとむ新居浜店
- リンクス

高知県
- ファミコンショップアイドル21

福岡県
- 大阪屋
- 電激館　甘木店
- BEE1甘木店
- ファミコンハウス柳川店
- 電激館　矢ヶ部店
- メディアナイン　赤間店
- BEE1太宰府店
- BEE1二日市店
- スタジアムサンリブ筑後店
- ファミコンハウス　直方店
- スタジアムサンリブ古賀店
- ファミコンハウス古賀店
- コスモ倶楽部
- ファミコンハウス片島店
- スタジアム箱崎店
- メディアナイン　新宮店
- スタジアム　エレデ博多寿屋店
- スタジアムサンリブ高須店
- メディアナイン　折尾駅前店
- ゲームハウスモンスター
- コオムラ家電
- パルテック　西福岡店
- ファミコン7
- ベストソフトタウン　久留米店
- ベストソフトタウン　和白店
- ベストビデオ　春日店
- ベストビデオ　大野城店
- ベストビデオ　二日市店
- ベスト電器　香春店
- ベスト電器　穂波店
- ベスト電器大橋店TVゲームコーナー

佐賀県
- ファミコンハウス伊万里店
- ベストソフトタウン佐賀兵庫店
- ベストソフトタウン鳥栖店
- ファミコンハウス武雄店

長崎県
- ファミコンハウス大塔店
- スタジアム東長崎店
- スペースエム葉山店

大分県
- TVチャンプ佐伯店
- ロンドベル佐伯店
- TVチャンプ日田店
- TVチャンプ大分店
- あべでん店
- あべでん佐伯店
- BEE1大分店
- ベスト大分GAME館
- ゲーム＆アミューズメントデジキング
- ジョイフレンド明野店
- ジョイフレンド府内店
- ロンドベル三重店
- TVチャンプ杵築店

熊本県
- ゲームショップNo.1
- 電激館　菊池店
- 電激館　玉名店
- サンライト白山店
- スタジアム東バイパス店
- サンライト新外店
- ファミコンショップ宝島

宮崎県
- ベストソフトタウン宮崎本店
- ベストソフトタウン都城店
- ユニオン3国富店

鹿児島県
- BOOK BOX
- アミューズメントプラザモンスター

沖縄県
- 桃太郎長田店
- 桃太郎与那原店

KONAMI SOFT LINE UP

PLAY STATION



栄光のフェアウエイTM
¥5,800
スポーツ／ゴルフ ©1996 KONAMI

ときめきメモリアル® 対戦ぱずるだま
¥5,800
パズル ©1996 KONAMI

ときめきメモリアル® 対戦とっかえだま
¥5,800
パズル ©1997 KONAMI



コナミアンティークスTM ~MSXコレクションVOL.1~
¥4,800
バラエティ ©1997 KONAMI

コナミアンティークスTM ~MSXコレクションVOL.2~
¥4,800
バラエティ ©1998 KONAMI

コナミアンティークスTM ~MSXコレクションVOL.3~
¥4,800
バラエティ ©1998 KONAMI

あいたくてTM…~your smiles in my heart~ おろしたてのダイアリー
¥1,980
恋愛シミュレーション体験版 ©1997 KONAMI

Jリーグ実況ウイニングイレブン®3
¥5,800
スポーツ/サッカー ©1997 KONAMI
J.LEAGUE OFFICIAL LICENCED PRODUCT.

NBAパワーダンカーズTM3
¥5,800
スポーツ／バスケット ©1998 KONAMI
"The NBA and individual NBATeam identifications used on or in this product are trademarks,copyrighted designs and other forms of intellectual property of NBA properties,Inc.and the respective member Teams and may not be used,in whole or in part, without the prior written consent of NBA Properties,Inc. ©1997 NBA Properties,Inc. All rights reservbd."

みつめてナイトTM
¥6,800
純愛シミュレーション ©1998 KONAMI ©1997 RED



ときめきの放課後TM ~ねっ☆クイズしよ♥~
¥5,800
ドラマティッククイズ ©1998 KONAMI

遊☆戯☆王TM モンスターカプセル ブリード&バトル
¥5,800
育成&バトルシミュレーション
©高橋和希/集英社 ©1998 KONAMI

実況パワフルプロ野球® '98開幕版
¥5,800
スポーツ／ベースボール ©1998 KONAMI
(社)日本野球機構公認 IBM BISプロ野球公式記録使用
東京ドーム公認
メタルギアソリッド体験版同梱

DANCING BLADE かってに桃天使！TM
¥5,800
インタラクティブアニメ
©1998 KONAMI CHARACTER
/© KONAMI,京都アニメーション

メタルギアソリッド®
¥5,800
アクションアドベンチャー
©1987 1998 KONAMI
幻想水滸伝Ⅱ体験版同梱

ドルフィンズドリームTM
¥5,800
アクションアドベンチャー
©1998 KONAMI

まじかるめでぃかるTM
¥5,800
ダンジョンRPG ©1998 KONAMI



沙羅曼蛇® DELUXE PACK PLUS
¥5,800
シューティング ©1997 KONAMI

ときめきメモリアル® 対戦とっかえだま
¥5,800
パズル ©1997 KONAMI

ときめきメモリアル®ドラマシリーズVOL.1 ~虹色の青春TM~
¥4,800
アドベンチャー ©1994 1997 KONAMI

ときめきメモリアル®ドラマシリーズVOL.2 ~彩のラブソングTM~
¥5,800
アドベンチャー ©1994 1998 KONAMI

ヴァンダルハーツTM ~失われた古代文明~
¥4,800
シミュレーションRPG ©1996 1997 KONAMI

実況パワフルプロ野球®S
¥5,800
スポーツ/ベースボール ©1997 KONAMI
(社)日本野球機構公認 IBM BISプロ野球公式記録使用
東京ドーム公認

NINTENDO 64



がんばれゴエモンTM ~ネオ桃山幕府のおどり~
¥8,900
アクション ©1997 KONAMI

ハイパーオリンピックインナガノ64
¥6,800
ウインタースポーツ 長野オリンピック公式ライセンス商品
(NAOC L-395) ©1997 KONAMI

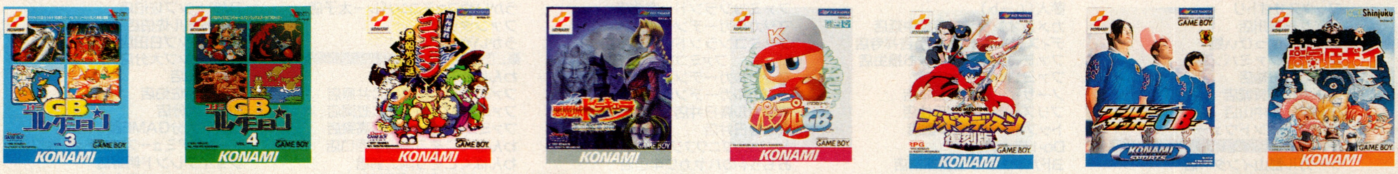
NBA IN THE ZONETM'98
¥6,800
スポーツ/バスケット ©1998 KONAMI
"The NBA and individual NBATeam identifications used on or in this product are trademarks,copyrighted designs and other forms of intellectual property of NBA properties,Inc.and the respective member Teams and may not be used,in whole or in part, without the prior written consent of NBA Properties,Inc. ©1997 NBA Properties,Inc. All rights reservbd."

実況パワフルプロ野球®5
¥7,800
スポーツ/ベースボール ©1998 KONAMI
(社)日本野球機構公認 IBM BIS
プロ野球公式記録使用 東京ドーム公認

進め！対戦ぱずるだまTM ~闘魂まるたま町~
¥6,800
パズル ©1996 1998 KONAMI

G.A.S.P!!TM ~Fighter's NEXTream~
¥6,800
格闘アクション ©1998 KONAMI

ゲームボーイ ラインナップ



コナミGBコレクションVol.3
¥3,980
バラエティ ©1998 KONAMI

コナミGBコレクションVol.4
¥3,980
バラエティ ©1998 KONAMI

がんばれゴエモン® ~黒船党の謎~
¥3,980
アクションRPG ©1997 KONAMI

悪魔城ドラキュラTM ~漆黒たる前奏曲~
¥3,980
アクション ©1997 KONAMI

パワプロGBTM
¥3,980
スポーツ／ベースボール ©1998 KONAMI

ゴッドメディスン®復刻版
¥3,980
RPG ©1998 KONAMI

ワールドサッカーGBTM
¥3,980
スポーツ／サッカー
©1998 KONAMI ©1996 JFA

高気圧ボーイTM
¥3,980
育成型カードバトル
©1998 KONAMI ©1998 スタジオ旬



ときめきメモリアル® ~forever with you~
¥6,800
恋愛シミュレーション ©1997 KONAMI

ポリコギャルTM
¥4,800
デスクトップアクセサリー ©1997 KONAMI

ツインビー® PARADISE in どんぶり島
¥4,800
デスクトップアクセサリー ©1998 KONAMI

ときめきメモリアル® デスクトップアクセサリー虹色の青春TM
¥4,800
デスクトップアクセサリー ©1994 1998 KONAMI

麻雀MASTERTM
¥6,800
テーブル/麻雀 ©1996 1998 KONAMI

ヴァンダルハーツTM ~失われた古代文明~
¥6,800
シミュレーションRPG ©1996 1998 KONAMI

コナミ&レッドカンパニー コラボレーション コンテンツ
¥4,800
スクリーンセーバー&データ集 ©1998 KONAMI
©1997 1998 RED ©1998 AIC/IMAGAWA

プレイステーション　ラインナップ



スナッチャー®
¥5,800
サイバーパンクアドベンチャー　©1988 1996 KONAMI

沙羅曼蛇® DELUXE PACK PLUS
¥5,800
シューティング　©1997 KONAMI

ときめきメモリアル® ドラマシリーズ VOL.1
~虹色の青春TM~
¥4,800
アドベンチャー　©1994 1997 KONAMI

ときめきメモリアル® ドラマシリーズVol.2
~彩のラブソングTM~
¥5,800
アドベンチャー　©1994 1998 KONAMI

ブレイクポイントTM
¥4,800
スポーツ/テニス　©Color Box/NEO VISION
Published under Lisenced of Ocean Software Ltd.
©Ocean Software Ltd.1996

パロウォーズTM
¥5,800
ウォーシミュレーション　© 1997 KONAMI

アザーライフ アザードリームスTM
¥5,800
ダンジョンRPG　© 1997 KONAMI



ブロークンヘリックス TM
¥5,800
アクションアドベンチャー　©1997 1998 KONAMI

吉村将棋TM
¥5,800
テーブル／将棋　© 1998 KONAMI

ツインビー®RPG
¥5,800
RPG　© 1998 KONAMI

実況アメリカンベースボール
¥5,800
スポーツ／ベースボール
©1998 KONAMI ©MLBPA

WORLDSOCCER実況ウイニングイレブン®3
~World Cup France '98~
¥5,800
スポーツ／サッカー　©1998 KONAMI
©The France 98 Emblem and the Official Mascot are Copyrights and Trademarks of ISL.©1996 JFA

ブリーディングスタッドTM2
¥5,800
競走馬育成シミュレーション　©1997 1998 KONAMI

ボイッターズポイントTM2
~SODOMの陰謀~
¥5,800
アクション　©1997 1998 KONAMI



ビシバシスペシャルTM
¥5,800
バラエティ　©1996 1998 KONAMI

ビートマニアTM
¥5,800
DJシミュレーション　©1997 1998 KONAMI

SEGA SATURN



スナッチャー®
¥5,800
サイバーパンクアドベンチャー　©1988 1996 KONAMI

グラディウス DELUXE PACK
¥5,800
シューティング　©1985 1996 KONAMI

ポリスノーツ®
¥6,800
インタラクティブシネマ　©1994 1996 KONAMI

ときめきメモリアル® 対戦ぱずるだま
¥5,800
パズル　©1996 KONAMI

セガサターン　ラインナップ



Jリーグ実況炎のストライカーTM
¥5,800
スポーツ/サッカー　©1998 KONAMI
J.LEAGUE OFFICIAL LICENCED PRODUCT.

吉村将棋TM
¥5,800
テーブル／将棋　©1998 KONAMI

悪魔城ドラキュラXTM
~月下の夜想曲~
¥3,800
アクション　©1997 1998 KONAMI

コナミアンティークスTM
~MSXコレクションウルトラパック~
¥3,800
バラエティ　©1998 KONAMI

幻想水滸伝棋®
¥3,800
RPG　©1995 1998 KONAMI

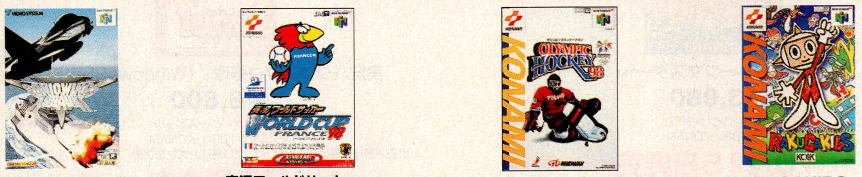
スーパーファミコン

SUPER FAMICOM



実況パワフルプロ野球®~BASIC版'98~
¥5,800
スポーツ/ベースボール　©1998 KONAMI
(社)日本野球機構公認　IBM BIS　プロ野球公式記録使用　東京ドーム公認

N64　ラインナップ



ソニックウイングスアサルトTM
¥6,980
3Dシューティング
©VIDEOSYSTEM 1992・1998
©PARADIGM ENTERTAINMENT Inc.

実況ワールドサッカー®
~WORLD CUP FRANCE '98~
¥7,800
スポーツ／サッカー　©1998 KONAMI
©The France 98 Emblem and the Official Mascot are Copyrights and Trademarks of ISL.. ©1996 JFA

オリンピックホッケーナガノ '98
¥6,800
スポーツ／アイスホッケー　©1998 KONAMI All rights reserved.
©1998 ATARI GAMES CORPORATION All rights reserved.
National Hockey League Players' Association,NHLPA and the NHLPA logos are trademarks of the NHLPA and are used under license by Spectacular Games Publishing Inc.
©NHLPA. Officially licensed product of the NHLPA.
Midway is a registered trademark of Midway Games Inc. Used by permission.
長野オリンピック公式ライセンス商品（NAOC L-395）

RAKUGAKIDSTM
¥6,800
格闘+育成アクション©1998 KONAMI

GAME BOY



コナミGBコレクションVol.1
¥3,980
バラエティ　©1997 KONAMI

コナミGBコレクションVol.2
¥3,980
バラエティ　©1998 KONAMI

WINDOWS 95



きらめき宝石箱TM
¥4,800
スクリーンセーバー　©1996 KONAMI

うきうき弁当箱TM
¥4,800
スクリーンセーバー　©1996 KONAMI

らくがき絵具箱TM
¥4,800
スクリーンセーバー　©1997 KONAMI

ときめきメモリアル® 対戦ぱずるだま
¥6,800
パズル　©1996 KONAMI

どきどきびっくり箱TM
¥6,800
スクリーンセーバー　©1997 KONAMI

フロンティアブレインTM
¥6,800
ウォーシミュレーション　©1997 KONAMI

ウィンドウズ95　ラインナップ



幻想水滸伝®
¥6,800
RPG　©1995 1998 KONAMI

吉村将棋TM
¥6,800
テーブル/将棋　©1998 KONAMI

ときめきメモリアル®
~おしえてyour heart~
¥6,800
恋愛シミュレーション　©1996 1998 KONAMI

MACINTOSH

マッキントッシュ　ラインナップ



きらめき宝石箱TM
¥4,800
スクリーンセーバー　©1996 KONAMI

うきうき弁当箱TM
¥4,800
スクリーンセーバー　©1996 KONAMI

らくがき絵具箱TM
¥4,800
スクリーンセーバー　© 1997 KONAMI

※価格は全てメーカー希望小売価格（税別）

KONAMI NEW SOFT INFORMATION

プレイステーション



エキサイティングバスTM
¥5,800
スポーツフィッシングゲーム
©1998 KONAMI
好評発売中



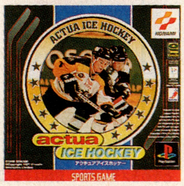
実況アメリカンベースボール2
¥5,800
スポーツ／ベースボール
©1998 KONAMI ©MLBPA
好評発売中



武蔵TM
¥5,800
対戦格闘
©1998 KONAMI
11月19日発売予定



みつめてナイトRTM
¥5,800
RPG
©1998 KONAMI ©1997 RED
11月26日発売予定



アクチュアアイスホッケー
¥4,800
スポーツ／アイスホッケー
©1998 KONAMI
©1997 Copyright 1997 Gremlin Interactive Limited.
©NHLPA.Officially licensed product of the NHLPA.
長野オリンピック公式ライセンス商品（NAOC L-395）
近日発売予定



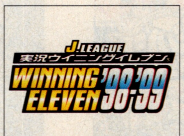
NOW PRINTING

幻想水滸伝® II
¥5,800
大作RPG
©1995 1998 KONAMI
12月発売予定



NOW PRINTING

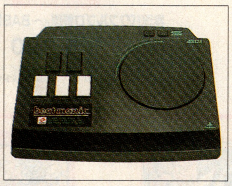
dance!dance!dance!TM
¥5,800
ダンスアクションゲーム
©1998 KONAMI
12月発売予定



NOW PRINTING

Jリーグ実況ウイニングイレブン® '98-'99
¥5,800
スポーツ／サッカー
©1998 KONAMI
J.LEAGUE OFFICIAL LICENCED PRODUCT.
12月発売予定

周辺機器



ビートマニア専用コントローラ（アスキー社製）
¥4,990
周辺機器
©1998 ASCII Corp. Licensed by KONAMI
好評発売中

ゲームボーイ



爆釣リトリーブマスターTM
¥3,980
フィッシングRPG
©1998 KONAMI
10月15日発売

ウインドウズ



NOW PRINTING

実況パワフルプロ野球®（Windows95版）
¥6,800
スポーツ／ベースボール
©1997 1998 KONAMI
(社)日本野球機構公認 IBM BISプロ野球公式記録使用 東京ドーム公認
好評発売中

Play Station The Best

コナミの名作がお求めやすくなって再登場。



幻想水滸伝®
オープン価格
RPG ©1995 1996 KONAMI



がんばれゴエモン® ～宇宙海賊アコギング～
¥2,800
アクション ©1996 1997 KONAMI



極上パロディウスだ！® DELUXE PACK
¥2,800
シューティング ©1994 1997 KONAMI



ポリスノーツ®
¥2,800
インタラクティブシネマ ©1994 1997 KONAMI



出たなツインビーヤッホー!!® DELUXE PACK
¥2,800
シューティング ©1995 1997 KONAMI



ときめきメモリアル® ～forever with you～
¥2,800
恋愛シミュレーション ©1994 1995 1997 KONAMI



悪魔城ドラキュラXTM～月下の夜想曲～
¥2,800
アクション ©1997 1998 KONAMI



ヴァンダルハーツTM～失われた古代文明～
¥2,800
シミュレーションRPG ©1996 1998 KONAMI



進め！対戦ぱずるだまTM
¥2,800
パズル ©1996 1998 KONAMI



グラディウス®外伝
¥2,800
シューティング ©1997 1998 KONAMI



ハイパーオリンピックインナガノ
¥2,800
ウィンタースポーツ ©1997 1998 KONAMI
長野オリンピック公式ライセンス商品（NAOC L-395）
10月29日発売予定

郵 便 は が き

50円
切手をお貼
り下さい。

106-0032

港区六本木1-4-30
コナミ株式会社
CSソフト事業本部
コナミマガジンアンケート係

キリトリ線

Vol.9のプレゼントで欲しいものの番号（　）	
フリガナ 氏名	性別　1.男　2.女
フリガナ 住所	〒
電話番号　（　　　）　ー	
生年月日　大・昭・平　年　月　日	年齢　歳
お仕事　小学生・中学生・高校生・大学生・会社員 その他（　　　）	

今後の、KONAMImagazine編集参考のため、アンケートにご協力ください。

Q1 いつも講読しているゲーム雑誌

Q2 KONAMImagazine の感想

おもしろい　ふつう　つまらない

Q3 今号を読んで今後期待するコナミのソフトタイトル

Q4 KONAMImagazine で今後どのような特集・コーナーを期待されますか？

Q5 あなたが持っているものに○をつけてください。

スーパーファミコン・ゲームボーイ・セガサターン・3DO・プレイステーション・NINTENDO64・パソコン(　　　　　　　)
その他(　　　　　　　)

Q6 KONAMImagazine に対するご意見をお聞かせ下さい。

キリトリ線

KONAMI magazine PRESENTS VOL.9

総勢32名様に当たる! 応募締切：10月31日消印有効

巻末のハガキに希望商品番号を記入の上、アンケートに答えてご応募下さい。

1



メタルギアソリッドSP店頭ポスター(金) **5名様**

2



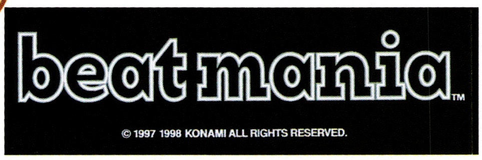
みつめてナイトR店頭B2サイズポスター **10名様**

3



かってに桃天使オフィシャルファンブック **5名様**

4



ビートマニアステッカー **10名様**

5



パワプロロゴ入りボール **2名様**

コナミワールドサッカー ディスプレイコンテスト

優秀ディスプレイ店舗発表



テレビっ子 馬絹店



宇都宮ブックランド・アレックス



GROOVE 高岡駅南店



ワンダー・グー 夕張店



おもちゃの平野CONG! 琴似駅前店



ドキドキ冒険島 今渡店



シータ 上尾店



ドキドキ冒険島サンリア店





ザ・Bee 長橋店



ファミコンショップ桃太郎 新松戸店



ファミコンショップブルート中津店



KONAMI magazine VOL.9
発売元:CSソフト事業本部
1998年 10月発行

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室 コナミホットライン
フリーダイヤル 0120-086-573
営業時間:月曜日~金曜日(祝日を除く)午前10:30~12:00/午後1:00~5:00
電話番号は、お間違えのないようにおかけください。
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。

●ホームページ●
http://www.konami.co.jp/
●最新情報はコナミテレフォンサービス(毎月第2・4月曜日内容一新)
東京 03-3436-2277 大阪 06-455-0477

コナミ株式会社
本社/〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1